



SPELREGLEMENTEN

Editie 1/9/2022

De SPELREGLEMENTEN werden opgesteld door de KZVB.
Jaarlijks worden de verschillende delen herzien en indien nodig aangepast.

INHOUD.

HOOFDST. 1 HET SPEELVELD - DE ZAAL.

- ARTIKEL 1. PLATTEGROND
- ARTIKEL 2. NEUTRALE ZONE.
- ARTIKEL 3. ZONE VOOR SPELERSWISSELING.
- ARTIKEL 4. ZITPLAATSEN WISSELSPELERS-OFFICIALS
- ARTIKEL 4 BIS. VERLATEN VAN HET SPEELVELD
- ARTIKEL 5. VERBANDDOOS.
- ARTIKEL 6. BENODIGDHEDEN.
- ARTIKEL 7. ONGESCHIKT SPEELVELD.
- ARTIKEL 8. SPORTHAL-SPORTCOMPLEX

HOOFDST. 2 DE WEDSTRIJDBAL.

- ARTIKEL 1. AFMETINGEN EN VORM.
- ARTIKEL 2. AANTAL BALLEN.
- ARTIKEL 3. ONBRUIKBARE BAL.

HOOFDST. 3 DE SPELERS.

- ARTIKEL 1. AANTAL.
- ARTIKEL 2. DE DOELVERDEDIGER.
- ARTIKEL 3. DE KAPITEIN.
- ARTIKEL 4. SPELERSWISSELING.
- ARTIKEL 5. WIJZE VAN WISSELEN.
- ARTIKEL 6. EXTRA PERSONEN OP HET SPEELVELD
- ARTIKEL 7. LEEFTIJD.

HOOFDST. 4 DE UITRUSTING VAN DE SPELERS.

- ARTIKEL 1. UITRUSTING.
- ARTIKEL 2. NUMMERING.
- ARTIKEL 3. SCHOENEN.
- ARTIKEL 4. GEVAARLIJKE VOORWERPEN – OVERIGE UITRUSTING
- ARTIKEL 5. BESTRAFFING.

HOOFDST. 5 DE SCHEIDSRECHTER.

- ARTIKEL 1.
- ARTIKEL 2.
- ARTIKEL 3. VOORDEEL
- ARTIKEL 4.
- ARTIKEL 5.
- ARTIKEL 6.
- ARTIKEL 7. ORDEMAATREGELEN.
- ARTIKEL 8. SIGNALISATIE.

HOOFDST. 6 DE ASSISTENT SCHEIDSRECHTER.

ARTIKEL 1.

ARTIKEL 2.

ARTIKEL 3. SIGNALISATIE.

HOOFDST. 7 SPEELDUUR.

HOOFDST. 8 AFTRAP - SCHEIDSRECHTERSBAL.

ARTIKEL 1. BIJ AANVANG VAN DE WEDSTRIJD.

ARTIKEL 2. NA EEN DOELPUNT.

ARTIKEL 3. NA DE RUST.

ARTIKEL 4.

ARTIKEL 5. SCHEIDSRECHTERSBAL.

HOOFDST. 9 DE BAL IN EN UIT HET SPEL.

HOOFDST. 10 GELDIG DOELPUNT.

HOOFDST. 11 FOUTEN EN ONGEPASTHEDEN.

HOOFDST. 12 VRIJE TRAPPEN.

HOOFDST. 13 STRAFSCHOP.

HOOFDST. 14 AFTRAP ZIJLIJN - BAL TEGEN HET PLAFOND.

ARTIKEL 1.

ARTIKEL 2.

ARTIKEL 3.

HOOFDST. 15 DOELWORP NADAT DE BAL OVER DE DOELLIJN GING.

ARTIKEL 1.

ARTIKEL 2.

ARTIKEL 3.

ARTIKEL 4.

HOOFDST. 16 HOEKSCHOP.

ARTIKEL 1.

ARTIKEL 2.

ARTIKEL 3.

HOOFDSTUK 1. : HET SPEELVELD - DE ZAAL

Artikel 1.

Speelveldoppervlak

Wedstrijden worden gespeeld op een vloer die gelijkmatig en vlak is, overeenkomstig de competitiereglementen. Het gebruik van hout of synthetisch materiaal wordt aanbevolen. Beton of asfalt moet worden vermeden.

Speelveldmarkeringen

Het speelveld is rechthoekig en is gemarkeerd met lijnen. Deze lijnen behoren bij de gebieden die ze begrenzen en moeten duidelijk te onderscheiden zijn van de kleur van de speelvloer.

De twee lange lijnen heten zijlijnen en de twee korte lijnen heten doellijnen.

Het speelveld is door een middenlijn, die het midden van beide zijlijnen verbindt, verdeeld in twee gelijke helften.

Het middelpunt van het speelveld wordt duidelijk aangegeven in het midden van de middenlijn.

Hieromheen is een cirkel getrokken met een straal van 3 meter.

Buiten het speelveld moeten op 5 meter afstand van de kwartcirkel van het hoekschopgebied, loodrecht op de doellijn, lijnen van 8 cm worden aangebracht om er voor te zorgen dat deze afstand door het verdedigende team in acht wordt genomen bij het nemen van een hoekschop.

Afmetingen

De lengte van de zijlijn moet groter zijn dan de lengte van de doellijn.

Alle lijnen moeten 8 cm breed zijn.

Lengte (zijlijn) minimaal 25 meter - maximaal 42 meter

Breedte (doellijn) minimaal 16 meter - maximaal 25 meter

Het strafschopgebied

Aan beide uiteinden van het speelveld is op de volgende wijze een strafschopgebied aangegeven :

-Loodrecht op elke doellijn moet een cirkelboog getrokken worden op een afstand van 6 meter van de binnenkant van elke doelpaal en met een straal van 6 meter.

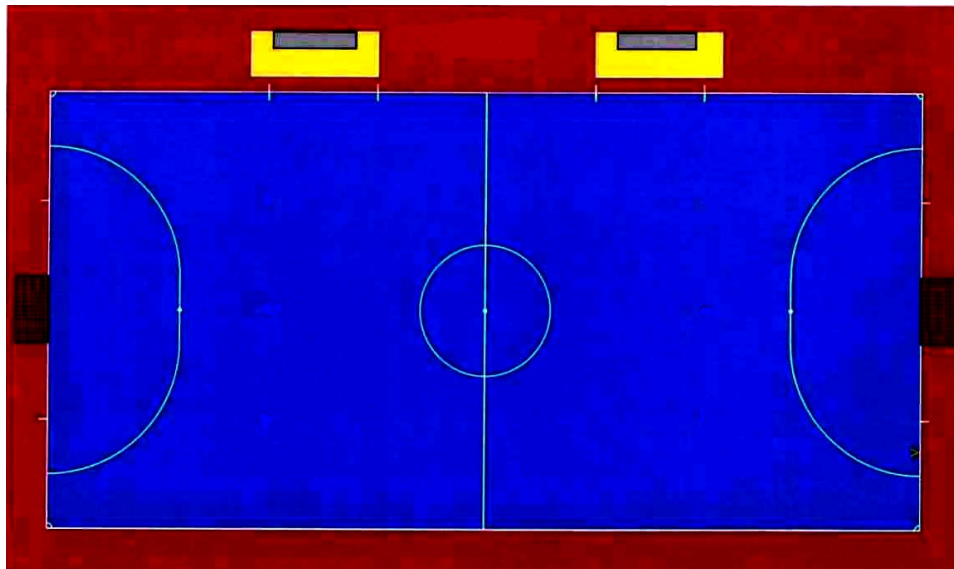
-Het bovenste deel van deze cirkelboog moet een lijn van 3,16 meter zijn, evenwijdig aan de doellijn.

-Het gebied dat wordt begrensd door deze lijnen heet het strafschopgebied.

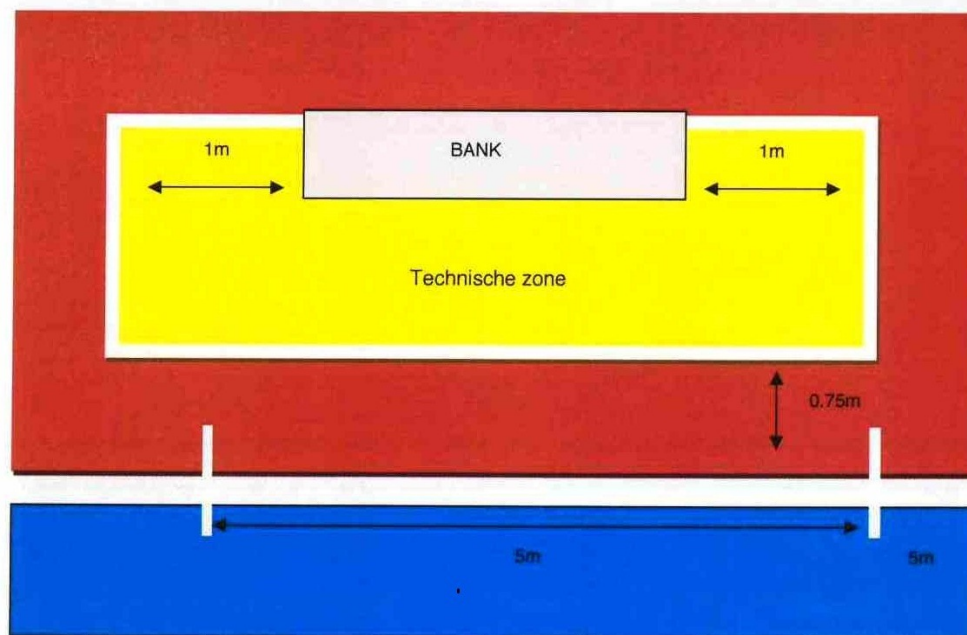
In elk strafschopgebied is een strafschoppunt aangebracht op een afstand van 6 meter van het midden van de doellijn en even ver van beide doelpalen.

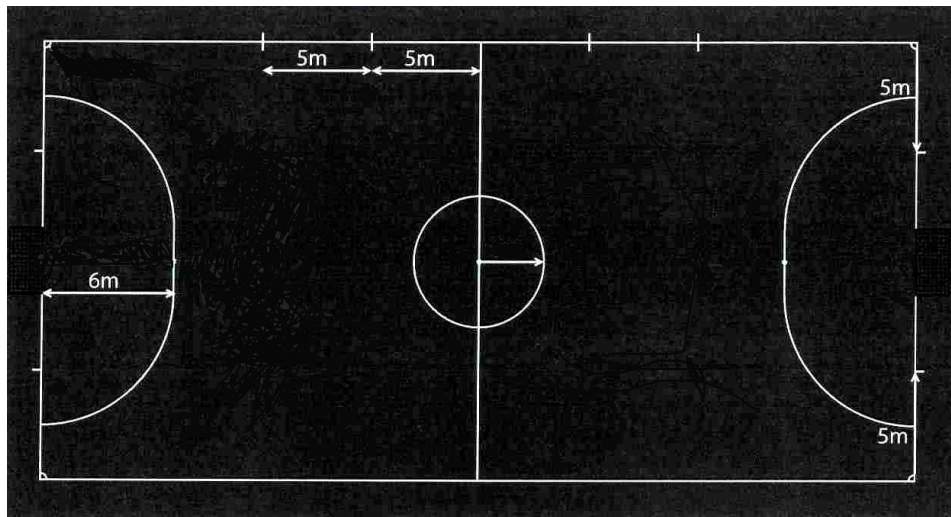
Dit punt heet het strafschoppunt.

Speelveld

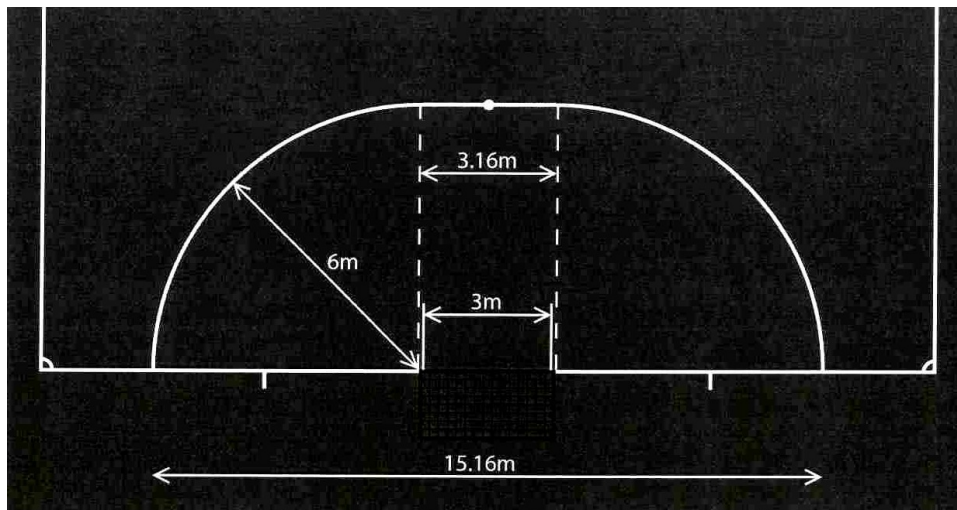


Technische zone

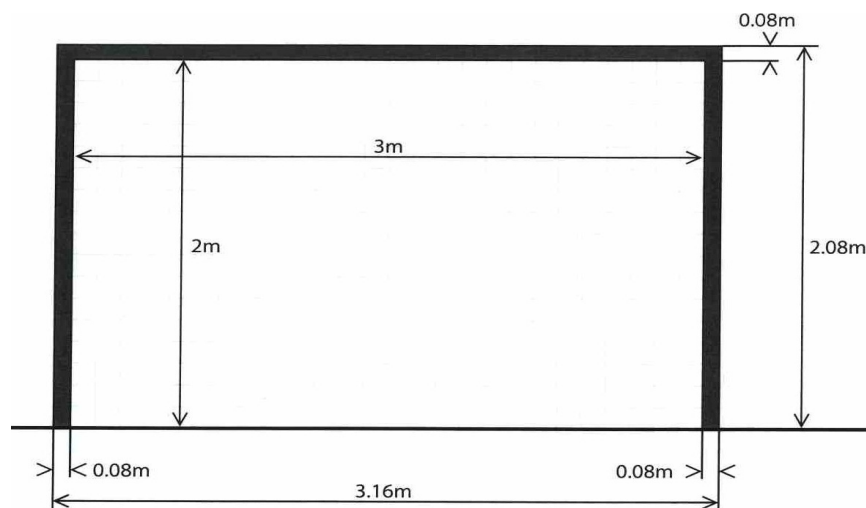




Strafschopgebied



Doel



De doelen

Op het midden van elke doellijn moet een doel zijn geplaatst.

Het doel bestaat uit twee loodrecht staande palen, elk op een gelijke afstand van het snijpunt van zijlijn en doellijn, die aan de bovenzijde zijn verbonden door een horizontale doellat. De afstand tussen de palen is 3 meter en de afstand van de onderkant van de doellat tot de grond is 2 meter. Beide doelpalen en de doellat moeten zijn gemaakt van hout, metaal of ander goedgekeurd materiaal. Zij mogen vierkant, rechthoekig, rond of ovaal van vorm zijn en mogen geen gevaar opleveren voor de spelers.

Beide doelpalen en de doellat hebben dezelfde breedte en diepte: 8 cm. De doellijnen moeten dezelfde breedte hebben als de doelpalen en de doellat.

De netten moeten gemaakt zijn van hennep, jute of nylon of een ander toegelaten materiaal en worden aan de achterzijde van de doelpalen en doellat vastgemaakt met de gebruikelijke middelen ter ondersteuning teneinde te beletten dat de doelen omvallen en mogen de doelman niet hinderen.

De doelen mogen verplaatsbaar zijn indien deze voldoende kunnen worden gestabiliseerd.

De doelpalen en de doellat moeten in kleur afwijken van de kleur van de speelvloer.

De wisselzones

De wisselzones zijn de ruimtes op de zijlijn vóór de bank (en) van de wisselers waar de wissels plaatsvinden.

Zij zijn aangebracht vóór de technische zone en hebben een lengte van 5 meter.

Zij worden gemarkeerd door lijnen aan het einde. Deze lijnen zijn 80 cm lang (40 cm binnen en 40 cm buiten het speelveld) en zijn 8 cm breed.

De wisselzone is aangebracht op de helft van de speelhelft van het team dat deze helft verdedigt en wijzigt tijdens de tweede speelhelft of tijdens verlengingen, indien van toepassing.

Bijzondere instructies :

Wanneer het middelpunt niet aangegeven is, beslist de scheidsrechter over de ligging. Wanneer de cirkellijn niet getrokken is, moet de scheidsrechter erop letten dat de spelers zich op reglementaire afstand bevinden bij de aftrap of bij de aftrap nadat gescoord werd.

Wanneer het strafschoppunt niet aangegeven is, beslist de scheidsrechter over zijn ligging.

De vrije hoogte boven het speelveld moet minstens 7 meter zijn.

De technische zone

De technische zone is een speciale ruimte voor de technische staf (coach-afgevaardigden) en de wisselers. Omdat de technische zone per accommodatie kan verschillen (omvang en positie), worden de volgende punten uitgevaardigd als algemene richtlijn :

- De technische zone mag niet langer zijn dan de lengte van de bank, plus 1 meter aan weerszijden van de bank en voor de bank loopt deze zone tot op 75 cm vanaf en evenwijdig aan de zijlijn.
- Het verdient aanbeveling deze technische zone te markeren.
- Het aantal personen dat zich in de technische zone mag bevinden is bepaald door het reglement.
- De betrokkenen die zich in de technische zone bevinden, moeten voor aanvang van de wedstrijd bekend gemaakt worden op het wedstrijdblad.
- Slechts één persoon tegelijk heeft de bevoegdheid vanuit de technische zone aanwijzingen te geven. Hij mag hierbij rechtop blijven staan.
- De coach en andere afgevaardigden moeten binnen de grenzen van de technische zone blijven en mogen alleen mits toestemming van de scheidsrechters het terrein betreden (vb. verzorging gekwetste speler).
- De coach en de overige personen die zich binnen de technische zone bevinden, moeten zich op een gepaste wijze gedragen en mogen niet hinderend zijn voor spelers en scheidsrechter.
- De wisselers mogen zich opwarmen indien ze zich op gepaste wijze gedragen en niet hinderend zijn voor andere spelers en scheidsrechter.

Speelveldoppervlak

De wedstrijden moeten gespeeld worden op een vlakke ondergrond

Kunstgras

Het spelen op een kunstgras is niet toegestaan.

Speelveldmarkeringen

Het is niet toegestaan om het speelveld af te bakenen met onderbroken lijnen.

Wanneer een speler onrechtmatige markeringen aanbrengt op de speelvloer, moet hij een waarschuwing ontvangen wegens onsportief gedrag. Wanneer de scheidsrechters dit opmerken terwijl de bal in het spel is, moeten zij het spel onderbreken, tenzij de voordeelregel kan worden toegepast. Als zij het spel onderbreken moet het spel worden hervat met een indirecte vrije schop, te nemen door het andere team vanaf de plaats waar de bal was, toen het spel werd onderbroken.

Doelen

Indien de doellat uit positie is geraakt of breekt, moet het spel worden onderbroken totdat de doellat is hersteld of in oorspronkelijke positie is teruggebracht. Indien herstel niet mogelijk is, moet de wedstrijd worden beëindigd.

Het gebruik van een touw om de doellat te vervangen, is niet toegestaan.

Indien de doellat kan worden hersteld, wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij dit gebeurde binnen het strafschoopgebied.

In dat geval wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de 6 - meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Artikel 2. - De Neutrale zone.

Het speelveld moet omringd zijn door een vrije ruimte van minstens één meter.

Deze zone, die minimum één meter moet zijn vanaf de zijlijn, is de ruimte rond het speelveld met uitzondering van de tribunes indien deze er zijn.

Het is aan de scheidsrechter om uit te maken tot waar de neutrale zone zich uitstrekt indien er geen tribunes zijn.

Dit is van groot belang bij het eventueel uitwijzen (geel) of uitsluiten (rood) van een speler, coach, of andere afgevaardigde of zelfs het verwijderen van een toeschouwer.

Een uitgewezen of uitgesloten speler moet zich in geval het een speler is naar de kleedkamers begeven en mag zich later niet meer in de neutrale zone bevinden.

Indien men dit weigert, heeft de scheidsrechter steeds het recht de wedstrijd te staken wat een forfait-score tot gevolg kan hebben met dito-boete.

Artikel 3. - Zone voor de wisselplayers.

Deze behoort tot de neutrale zone. Voor de ligging : zie tekening + Hfst.3-art 5

Artikel 4. - Zitplaatsen voor de wisselplayers en afgevaardigden.

De ruimte ingenomen door deze zitplaatsen behoort tot de neutrale zone. De spelers en officials moeten plaatsnemen langs de zijde van de middellijn die door hun team verdedigd wordt.

Wissels moeten gebeuren langs de kant die door een team wordt verdedigd en moeten VOOR de wisselbank gebeuren.

Artikel 4bis. - Verlaten van het speelveld.

Tijdens de beide wedstrijdhalften mogen de spelers de wisselbanken (uitgezonderd bij een vliegende wissel) slechts verlaten met toelating van de scheidsrechter. **Dit geldt ook voor de clubafgevaardigden.**

Onder de rust blijven de spelers in de neutrale zone en enkel voor een sanitaire stop mag de neutrale zone verlaten worden.

In geen geval mag een speler zich in de cantine of naar elke andere drankgelegenheid begeven.

Bij overtreding dient de scheidsrechter dit te bestraffen met een gele kaart.

Artikel 5. - De verbanddoos.

De thuisploeg moet zorgen dat er een verbanddoos ter beschikking is in de sporthal. Ze moet een minimum aan eerste zorgen bevatten.

Artikel 6. - Benodigdheden.

De thuisploeg moet beschikken over een scheidsrechtersfluitje, een gele en rode kaart (voor een gelegenheidsscheidsrechter).

Artikel 7. - Ongeschikt speelveld.

Het speelveld is ongeschikt indien :

- a. het niet de vereiste afmetingen heeft,
- b. de doelen of de netten niet voldoen,
- c. de verlichting onvoldoende is,
- d. de staat van de vloer een gevaar oplevert voor de spelers,
- e. er zich hindernissen of vreemde voorwerpen op het veld te bevinden,
- f. de voorziene lijnen niet of slecht zijn aangebracht.

Indien het speelveld vijf minuten na het voorziene aanvangsuur niet geschikt is, mag de wedstrijd niet doorgaan en dient de scheidsrechter een rapport over te maken.

Veiligheid in de sportzaal.

De eerst vermelde ploeg in de kalender wordt beschouwd als de thuisploeg. Zij staat in voor de organisatie van de wedstrijd en draagt er alle verantwoordelijkheid voor.

Zowel aan de thuisploegen als aan de scheidsrechters wordt gevraagd om zeer kritisch te zijn omtrent de veiligheid op en om de speelvloer.

Slecht weggeplaatst materiaal (bv. banken, verplaatsbare trinites, basketringen, volley-balpalen, ...) dient zo veilig mogelijk weggezet te worden uit de neutrale zone.

Onveilige toestanden dienen zo vlug mogelijk aan het secretariaat van de KZVB. gemeld te worden

Vastankeren doelen :

De doelen moeten de nodige stabiliteit hebben om te beletten dat ze kunnen omvallen of verschuiven.

De clubs moeten zelf een keuze maken uit de mogelijkheden die zich in de sporthal aanbieden zoals het vastmaken van de bovenkant en onderkant van de doelen aan de muur achter het doel of het vasthechten van de doelen in de grond.

De clubs blijven verantwoordelijk voor het veiligheidsaspect van de doelen.

Best is contact op te nemen met de zaaleigenaar indien zich problemen van vastankering voordoen.

Artikel 8. Sporthal-Sportcomplex.

De club moet zich bij de burgemeester van de gemeente verzekeren dat de uitbater van de zaal of het complex in overeenstemming met het KB.van 28/2/91 (BS.13/4/91) beschikt over de Verplichte Verzekering ingevolge de burgerlijke verantwoordelijkheid ingeval van brand of ontploffing (wet van 30/7/97-hfst.II)(Min.circulaire maart '92-publ.BS.7/5/92)

HOOFDSTUK 2. DE WEDSTRIJDBAL.

Artikel 1. - Afmetingen en vorm.

De bal :

- is bolvormig;
- is gemaakt van leer of ander geschikt materiaal;
- heeft een omtrek van niet meer dan 64 cm en niet minder dan 62 cm (bal nummer 4);
- weegt niet meer dan 440 gram en niet minder dan 400 gram bij het begin van de wedstrijd;
- heeft een druk gelijk aan 0.6 – 0.9 atmosfeer (600-900 g/cm²) op zeeniveau;
- mag niet hoger komen dan 65 cm en niet lager dan 50 cm bij de eerste stuit als men de bal van een
- de bal mag tijdens de wedstrijd alleen worden vervangen met toestemming van de scheidsrechter.

Overtredingen door de scheidsrechter vastgesteld, kunnen leiden tot het niet aanvangen van de wedstrijd bij gebrek aan wedstrijdbenodigdheden.

De wedstrijdbal moet, net als het wedstrijdblad, minimum 10 minuten voor aanvang van de wedstrijd aan de scheidsrechter overhandigd worden.

Deze kan de bal controleren en de wedstrijd aanvangen met de gecontroleerde matchbal.

Artikel 2. - Aantal ballen.

Er moeten voldoende ballen, **minimum twee**, aanwezig zijn om een wedstrijd normaal te laten verlopen.

Indien een wedstrijd dient gestaakt wegens het ontbreken van een bal dient de scheidsrechter het aantal ballen bij aanvang te vermelden op zijn rapport.

De wedstrijdbal mag tijdens de wedstrijd niet vervangen worden tenzij om onnodig tijdverlies te vermijden bij het zoekraken of stukraken van de bal.

Artikel 3. - Onbruikbare bal.

Wanneer de bal tijdens het spel onbruikbaar wordt, dient de scheidsrechter de wedstrijd stil te leggen. Op de betreffende plaats zal hij met een andere reglementaire bal de wedstrijd laten hernemen met een scheidsrechtersbal. Wanneer de bal onregelmatig wordt bij een spelherneming (intrap, vrije schop, doelworp door de doelverdediger) wordt hij beschouwd als zijnde onregelmatig geworden voor de spelherneming, indien het feit zich voordoet alvorens hij aangeraakt werd door een speler of de scheidsrechter, ofwel gestuit werd door een doelpaal of de dwarslat. De spelherneming moet alsdan herbegonnen worden met een andere reglementaire bal.

Daarentegen, indien het feit zich voordoet op het ogenblik dat de bal een speler of de scheidsrechter raakt of dat hij door een doelpaal of de dwarslat gestuit wordt, moet het spel hernomen worden met een scheidsrechtersbal op de plaats waar het contact plaats had.

Indien de bal barst of onbruikbaar wordt nadat deze een doelpaal of de doellat raakt en vervolgens in het doel gaat, moeten de scheidsrechters een doelpunt toekennen.

HOOFDSTUK 3 : DE SPELERS

Artikel 1. - Aantal spelers.

Elke ploeg bestaat uit 1 doelman + 4 veldspelers. Er mogen **maximum 5 wisselers** ingezet worden.

Een wedstrijd kan enkel beginnen indien er minimum **3** speelklare spelers, waarvan 1 uitgerust als doelman, aanwezig zijn.

Regel : Indien er vijf minuten na het voorziene aanvangsuur geen 3 speelklare spelers op het terrein staan, mag de scheidsrechter de match niet laten beginnen en moet hij een rapport overmaken.

Bij alle wedstrijden moeten de namen van de spelers en wisselers voor aanvang van de wedstrijd aan de scheidsrechters worden opgegeven ongeacht of zij al dan niet reeds aanwezig zijn. Een wisseler wiens naam voor aanvang van de wedstrijd niet aan de scheidsrechters kan worden opgegeven, mag later niet meer deelnemen.

Uitzondering :

Opdat een wedstrijd zou kunnen starten met méér dan 5 minuten vertraging op het officiële aanvangsuur, moet aan volgende voorwaarden voldaan zijn :

- beide ploegen moeten ermee akkoord gaan;
- dit akkoord wordt genoteerd op het wedstrijdblad in het vak 'Opmerkingen' en voor aanvang van de wedstrijd getekend door de clubafgevaardigden van beide teams.
- de zaal blijft met zekerheid beschikbaar tot dat de wedstrijd zijn normale tijdsduur gekend heeft en zonder dat een wedstrijd die erna moet plaatsvinden, door dit gebeurlijk laattijdig begin zou moeten uitgesteld worden.

Wanneer een team minder dan 3 spelers heeft omdat één of meerdere spelers het speelveld hebben verlaten, is de scheidsrechter niet verplicht om de wedstrijd te onderbreken en mag de voordeelregel worden toegepast. In een dergelijk geval moet de scheidsrechter het spel niet hervatten wanneer de bal uit het spel is gegaan en een team niet meer het vereiste aantal van 3 spelers heeft.

De scheidsrechter of eventuele vervanger dient dan een verslag op te maken op het daarvoor bestemd formulier en te verzenden naar het secretariaat van de KZVB.

Gebleesde spelers :

Indien er spelers gebleesd zijn dient de scheidsrechter zich te houden aan de volgende leidraad :

- een wedstrijd niet onderbreken totdat de bal uit het spel is, als het naar het oordeel van de scheidsrechter een lichte blessure betreft;
- de wedstrijd onderbreken als het naar het oordeel van de scheidsrechter een ernstige blessure betreft;
- na de gebleesde speler hiernaar te hebben gevraagd, mag de scheidsrechter toestaan, dat een verzorgende het speelveld betreedt om de blessure te behandelen en er zorg voor te dragen dat deze speler eventueel snel en op een veilige wijze van het speelveld wordt verwijderd;
- een draagberrie mag alleen met toestemming van de scheidsrechters in het speelveld worden gebracht;
- de scheidsrechter moet erop toezien dat de gekwetste snel en veilig geëvacueerd wordt;
- een speler mag niet op het speelveld worden behandeld, tenzij het een ernstige blessure betreft;
- iedere speler (uitz.doelman) met een bloedende wond moet het speelveld verlaten en mag niet in het speelveld terugkeren voordat de scheidsrechter heeft vastgesteld dat de bloeding is gestopt.

De scheidsrechter moet toestemming geven om terug te keren als hij nog niet is gewisseld.

Een speler mag geen kleding dragen waarop bloed aanwezig is;

- de gebleesde speler moet, nadat de scheidsrechter verzorging heeft toegestaan, zo snel mogelijk het speelveld verlaten, hetzij op een draagberrie, hetzij te voet. Indien een speler hieraan niet meewerkt, dient hij te worden gewaarschuwd (gele kaart) wegens het verlaten van de spelhervatting. Het spel wordt pas hernomen nadat deze speler het terrein heeft verlaten;

- een voor een blessure behandelde speler mag direct vervangen worden door een wisseler.

Deze wisseler dient het speelveld te betreden via de eigen wisselzone en pas nadat de gebleesde speler het speelveld heeft verlaten;

-enkel de scheidsrechter mag een verzorgde speler die niet werd vervangen de toelating geven om het terrein terug te betreden, ongeacht of de bal hierbij in spel is of niet.

De speler mag echter het terrein niet betreden indien de bal in het spel is en het spelgebeuren zich op dat moment afspeelt in de buurt waar hij zich bevindt;

-als een blessure bij een speler niet het gevolg is van een overtreding, mag de scheidsrechter het spel onderbreken. Het spel dient te worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal zich bevond binnen het strafschoopgebied, in welk geval het spel moet worden hervat met een scheidsrechtersbal op de 6 - meterlijn, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken;

-op het moment dat de scheidsrechter heeft besloten om een kaart te tonen aan een geblesseerde speler die het speelveld voor verzorging moet verlaten, moet de scheidsrechter deze kaart tonen voordat deze speler het speelveld verlaat;

-aan een geblesseerde speler wordt geen kaart getoond terwijl hij verzorgd wordt. Indien een speler op een draagberrie het speelveld verlaat, dient deze kaart te worden getoond voordat de speler van het speelveld is verwijderd;

Uitzondering op de regel dat de geblesseerde speler het speelveld moet verlaten na verzorging zijn :

-een doelvorderdiger die geblesseerd is;

-een doelvorderdiger en een andere speler die met elkaar in botsing komen en directe verzorging noodzakelijk is;

-spelers van hetzelfde team die met elkaar in botsing komen en directe verzorging noodzakelijk is;

-er sprake is van een ernstige blessure, vb. een ingeslikte tong, bewusteloosheid, een gebroken been of arm, enz.

Artikel 2. - De doelvorderdiger.

Een team mag niet aantreden zonder doelman. Ingeval van *uitsluiting* moet een andere speler in aangepaste uitrusting zijn plaats innemen.

Voor **de wissel van de doelman** moet niet gewacht worden op een spelonderbreking.

De vervangende doelman moet door zijn uitrusting, die op de bank beschikbaar moet zijn, wel te onderscheiden zijn van de overige spelers. Voor zover hieraan voldaan is, kan de wissel op dezelfde wijze gebeuren als een wissel tussen veldspelers (vliegende wissel).

Een veldspeler die de opgegeven doelman vervangt, moet zijn origineel truitje met zijn nummer aanhouden onder de keeperstrui.

Indien de doelman vervangen wordt door een medespeler en er geen extra keeperstrui aanwezig is, kan deze wissel enkel gebeuren na aanvraag aan de scheidsrechter en enkel bij een spelonderbreking.

Binnen zijn doelgebied mag de keeper de bal zowel met de handen als de voeten spelen. Buiten het doelgebied is hij veldspeler en zal aldus bestraft worden.

De doelman mag aan het spel deelnemen nadat hij de bal in het spel gebracht heeft nadat deze de doellijn had overschreden.

Hij dient wel rekening te houden met het feit dat hij op zijn eigen speelhelft de bal niet langer dan vier seconden in zijn bezit mag hebben.

Bij volgende overtredingen wordt de doelman bestraft met een **onrechtstreekse vrije trap** :

-Wanneer de doelman de bal met de hand raakt of controleert in zijn strafschoopgebied nadat deze **bewust** naar hem werd getrapt door een ploegmaat. Wordt de bal onderweg geraakt door een tegenstrever dan mag de doelman de bal wel opvangen of raken met de handen of armen.

Wanneer de doelman de bal aan de voet heeft buiten zijn doelgebied en zelf met de bal in zijn doelgebied komt, mag hij deze niet meer aanraken vermits deze actie als een terugspeelbal van een ploegmaat aanzien wordt.

-Wanneer de doelman de bal met de hand raakt of controleert in zijn strafschoopgebied nadat deze bij een intrap, genomen door een speler van zijne eigen ploeg, rechtstreeks naar hem wordt gespeeld.

-Wanneer de doelman tijdens het spel gedurende meer dan 4 seconden de bal met de hand raakt of de voet controleert op zijn eigen speelhelft.

Op de helft van de tegenstrever mag hij de bal langer bijhouden.

-Wanneer de doelman na een doelworp of nadat hij de bal heeft vrijgegeven, de bal opnieuw toegespeeld krijgt van een ploegmaat en dit vooraleer de bal de middellijn heeft overschreden of werd geraakt door een tegenstander.

De doelman mag de bal steeds over de middellijn gooien maar hij kan hierbij niet rechtstreeks een geldig doelpunt scoren.

De doelman mag de bal, die hij in de loop van het spel met de handen heeft opgevangen met de voet ontzetten, en zelfs over de middellijn trappen voor zover dit gebeurt binnen de tijdsspanne van 4 seconden.

De indirecte vrije schop wordt toegekend aan de tegenpartij en wordt genomen op de plaats waar de overtreding werd begaan.

Indien de overtreding evenwel werd begaan in het strafschoopgebied wordt de indirecte vrije schop genomen vanop de zesmeterlijn op het punt zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding.

Wanneer de doelman met de voeten vooruit of met ingetrokken knieën op de tegenstrever afgaat, wordt dit bestraft met een penalty wanneer dit in het doelgebied gebeurt EN er contact is met de tegenstrever OF wanneer dit op een roekeloze manier gebeurt.

Overtredingen begaan door de doelverdediger

Een doelverdediger wordt geacht de bal in bezit te hebben :

- als hij de bal tussen zijn handen houdt of tussen zijn hand en enig ander oppervlak (bv. de grond, het eigen lichaam);
- als hij de bal op zijn vlakke, open hand houdt;
- als hij de bal stuitert op de grond of opgooit in de lucht.

Als de doelverdediger de bal in bezit heeft met zijn hand(en) mag hij niet worden aangevallen door een tegenstander. Balbezit houdt in dat de doelman de bal controleert.

Een doelverdediger mag de bal niet raken op de eigen speelhelft in de volgende omstandigheden :

- indien hij de bal in bezit heeft op de eigen speelhelft gedurende meer dan 4 seconden, hetzij
 - met zijn hand(en) in zijn eigen strafschoopgebied;
 - met zijn voet(en) op zijn eigen speelhelft;
 - met zijn hand(en) in zijn eigen strafschoopgebied en met zijn voet(en) op zijn eigen speelhelft.

In deze gevallen moet de scheidsrechter duidelijk zichtbaar de 4 seconden tellen :

- indien, nadat hij de bal heeft ontzet, hij opnieuw de bal raakt op zijn eigen speelhelft nadat de bal opzettelijk door een medespeler naar hem toe wordt gespeeld, zonder dat de bal hierbij is gespeeld of aangeraakt door een tegenstander : de doelverdediger wordt geacht in het bezit van de bal te zijn, wanneer hij deze raakt met enig deel van zijn lichaam, behalve wanneer deze per ongeluk van hem terugstuit, bv. na een redding, save.
- indien hij de bal raakt met zijn hand(en) binnen zijn eigen strafschoopgebied nadat deze door een medespeler met opzet naar hem toe wordt getrapt.
- indien hij de bal raakt met zijn hand(en) binnen het eigen strafschoopgebied nadat hij de bal rechtstreeks via een intrap, uitgevoerd door een medespeler, in ontvangst neemt.

Overtredingen begaan tegen de doelverdediger

- Het is een overtreding wanneer een speler voorkomt dat de doelverdediger de bal uit zijn hand(en) in het spel kan brengen, b.v. als deze de bal stuitert;
- indien een speler de bal speelt of poogt te spelen als de doelverdediger de bal in de hand(en) houdt;
- een speler moet worden gestraft voor gevaarlijk spel als hij de bal trapt of poogt te trappen, wanneer de doelverdediger bezig is deze in het spel te brengen;
- het is een overtreding om de bewegingen van de doelverdediger te beperken door hem op onsportieve wijze te hinderen, bv. bij het nemen van een hoekschoop;
- fysiek contact van een aanvaller met een doelverdediger in diens eigen strafschoopgebied impliceert niet altijd een overtreding, behalve wanneer de aanvaller op de doelman springt, hem aanvalt of duwt op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze of met gebruik van buitensporige inzet.

Artikel 3. - De kapitein.

Elk team stelt een kapitein aan. Deze draagt een armband (min. 8 cm breed) die goed contrasteert met de gedragen trui.

Een kapitein mag zich tussen de wisselers bevinden.

Wanneer hij uitgesloten wordt, moet hij de armband overdragen aan een medespeler.

Voor de wedstrijd tekent hij het wedstrijdblad.

Noch de kapitein, noch een ander speler heeft het recht uitleg te vragen aan de scheidsrechter betreffende een genomen beslissing.

Indien een uitgesloten speler weigert het veld te verlaten, moet de scheidsrechter beroep doen op de kapitein.

Indien deze weigert of zijn tussenkomst mislukt, wordt de wedstrijd gestaakt.

Indien er geen afgevaardigde van de bezoekende ploeg aanwezig is, vervult de kapitein deze zijn administratieve formaliteiten.

Artikel 4. - Spelerswisseling.

Wissels mogen in elke wedstrijd onbeperkt toegepast worden. Er mogen maximum **vijf wisselers** op de bank aanwezig zijn.

De namen van alle spelers + wisselers moeten **vóór** de wedstrijd op het wedstrijdblad vermeld worden. **De niet gebruikte lijnen op het wedstrijdblad moeten doorstreept en geparafemd worden door de scheidsrechter voor de aanvang van de wedstrijd.**

Indien een team met drie/vier spelers aan de wedstrijd zal beginnen, moet de scheidsrechter de lijn voor de vierde/vijfde speler vrij laten en de lijnen voor de spelers zes, zeven en acht doorstrepen en paraferen.

Dit moet gebeuren voor aanvang van de wedstrijd.

Komt de vierde/vijfde speler tijdens de match niet opdagen, moet de voorziene lijn(en) op het wedstrijdblad ook doorstreept en geparafemd.

Artikel 5. - Wijze van wisselen.

Een spelerswissel mag op ieder moment van de wedstrijd worden uitgevoerd, zowel als de bal in het spel is, alsook indien de bal niet in het spel is. Er moet aan volgende voorwaarden worden voldaan :

- de speler, die het speelveld verlaat, doet dit via de wisselzone van zijn eigen team, met uitzondering van wat hierover is bepaald in de spelregels;
- de wisselspeler mag alleen het speelveld betreden als de speler die het speelveld verlaat de zijlijn geheel gepasseerd is;**
- de wisselspeler betreedt het speelveld **via de eigen wisselzone**;
- de wissel is uitgevoerd als de wisselspeler het speelveld heeft betreden via de eigen wisselzone;
- op dat moment wordt de wisselspeler speler en de speler die het speelveld verliet wisselspeler;
- de gewisselde speler mag **ONMIDDELIJK** verder aan het spel deelnemen;
- alle wisselers zijn onderworpen aan het gezag van de scheidsrechters, ongeacht of hij aan de wedstrijd deelneemt of niet;
- als de wedstrijd moet worden verlengd voor een strafschop mag alleen de doelverdediger van het verdedigende team nog van plaats wisselen.

Wanneer tijdens een vliegende wissel een wisselspeler het speelveld betreedt vooraleer de te vervangen speler het speelveld volledig heeft verlaten, moet de scheidsrechter het spel stilleggen.

(hoeft niet onmiddellijk als de voordeelregel kan worden toegepast)

De scheidsrechter moet de te vervangen speler gelasten het speelveld te verlaten en de **wisselspeler een waarschuwing** (geel) geven.

Het spel wordt hernomen met een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij op de plaats waar de bal zich bevond wanneer het spel werd stilgelegd.

Wanneer de bal echter in het strafschopgebied was, moet de indirecte vrije schop genomen worden op de zesmeterlijn

op het punt dat het dichtst gelegen is bij de plaats waar de bal zich bevond wanneer het spel werd stilgelegd.

Wanneer tijdens een vliegende wissel een wisselspeler het speelveld verlaat buiten de wisselzone en een wisselspeler het speelveld betreedt, moet de scheidsrechter het spel stilleggen.

(hoeft niet onmiddellijk als de voordeelregel kan worden toegepast)

Hij moet de beide spelers een waarschuwing (geel) geven.

Het spel wordt hernomen zoals hierboven vermeld.

Wanneer een wisselspeler het speelveld betreedt om andere redenen dan een wissel, moet het spel onmiddellijk onderbroken worden. **(hoeft niet onmiddellijk als de voordeelregel kan worden toegepast)**

Naargelang het gedrag van de speler moet de scheidsrechter de betreffende speler uitsluiten (rood) of een *waarschuwing* geven (geel) en met een scheidsrechtersbal hernemen op de plaats waar de bal zich bevond.

Een vervangen doelman mag verder als speler aan de wedstrijd deelnemen maar dan niet in doelmansuitrusting en met een nieuwe nummer die vooraf aan de scheidsrechter dient gemeld en welke nog niet op het wedstrijdblad werd vermeld.

Artikel 6 - Extra personen op het speelveld

Onbevoegde personen

Eenieder die niet als speler, wisselspeler of coach/afgevaardigde vóór aanvang van de wedstrijd op het wedstrijdformulier is opgegeven, wordt beschouwd als een 'onbevoegd persoon'.

Wanneer een 'onbevoegd persoon' het speelveld betreedt :

- moet de scheidsrechter het spel onderbreken (desnoods niet onmiddellijk als hij niet in het spel ingrijpt);
- moet de scheidsrechter deze van het speelveld en de directe omgeving hiervan laten verwijderen;
- wanneer de scheidsrechter het spel onderbreekt, moet het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschoopgebied was, in welk geval het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal op de zesmeterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Clubafgevaardigden

Wanneer een afgevaardigde het speelveld betreedt :

- moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken (desnoods niet onmiddellijk wanneer de afgevaardigde niet ingrijpt in het spel of wanneer de voordeelregel kan worden toegepast);
- moet de scheidsrechter hem van het speelveld laten verwijderen en als hij onverantwoord gedrag vertoont, moet de scheidsrechter hem van het speelveld en directe omgeving hiervan verwijderen;
- wanneer de scheidsrechter het spel onderbreekt, moet het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschoopgebied was, in welk geval het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal op de 6 - meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Uitgesloten spelers

Wanneer een uitgesloten speler het speelveld betreedt :

- moet de scheidsrechter de wedstrijd onderbreken (desnoods niet onmiddellijk wanneer de uitgesloten speler niet ingrijpt in het spel of wanneer de voordeelregel kan worden toegepast);
- moet de scheidsrechter hem van het speelveld en de directe omgeving hiervan laten verwijderen;
- wanneer de scheidsrechter het spel onderbreekt, moet het spel worden hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal binnen het strafschoopgebied was, in welk geval het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal op de zesmeterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Spelers buiten het speelveld

Wanneer een speler het speelveld opnieuw betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter, nadat hij het speelveld heeft verlaten :

- om zijn uitrusting in orde te maken;
- om te worden behandeld voor een blessure of een bloedende wond;
- omdat hij bloed op zijn uitrusting heeft;
- of om enig andere reden met toestemming van de scheidsrechter.

In deze situaties moet de scheidsrechter :

- het spel onderbreken (desnoods niet onmiddellijk wanneer de voordeelregel kan worden toegepast);
- deze speler waarschuwen (gele kaart) wegens het zonder toestemming betreden van het speelveld;
- deze speler opdragen om het speelveld te verlaten indien noodzakelijk

Wanneer de scheidsrechter het spel onderbreekt, moet worden hervat :

met een indirecte vrije schop voor het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken;

Wanneer een speler met toestemming van de scheidsrechter het speelveld heeft verlaten en hierbij niet werd vervangen door een wisselspeler, het speelveld terug betreedt zonder toestemming van de scheidsrechter vervolgens een andere overtreding begaat die met een waarschuwing (gele kaart) dient te worden bestraft, moet de scheidsrechter hem uitsluiten door het tonen van de rode kaart vanwege het begaan van een dubbele waarschuwing, vb. deze speler heeft zonder toestemming het speelveld betreden en begaat dan tegen een tegenstander een overtreding op een onbesuisde wijze.

Als deze overtreding werd begaan met buitensporig geweld moet deze speler zelfs direct de rode kaart worden getoond.

Wanneer een speler per ongeluk de doel- of zijlijn overschrijdt, wordt dit niet beschouwd als een overtreding.

Buiten het speelveld komen kan worden gezien als een onderdeel van de spelsituatie.

Wisselers

Wanneer een wisselspeler het speelveld betreedt en hierbij een overtreding van de wisselprocedure begaat, of er schuld

aan is dat zijn team met een extra speler speelt , dient de scheidsrechter zich te houden aan de volgende leidraad :

- moet de scheidsrechter het spel onderbreken (niet direct wanneer de voordeelregel kan worden toegepast);
- moet de scheidsrechter hem een **waarschuwing** geven wegens onsportief gedrag indien zijn ploeg met een extra speler speelt.

De ref zal de betrokken speler **uitsluiten** indien deze door een foutieve tussenkomst op het terrein de tegenstrever een doelpunt of een duidelijke doelkans ontnemt. Zijn ploeg zal in beide gevallen met **1 speler minder** het spel hernemen. Indien de uitgesloten speler een extra speler op het terrein betreft, zal bijkomend een **effectieve speler** van zijn ploeg het terrein moeten verlaten;

- de wisselspeler moet bij de volgende spelonderbreking het speelveld verlaten, als hij dit niet reeds eerder heeft gedaan, teneinde de wisselprocedure op de juiste wijze uit te voeren of om op de bank voor de wisselers plaats te nemen als zijn team met één speler extra speelde;
 - als de scheidsrechter de voordeelregel heeft toegepast, moet hij het spel onderbreken op het moment dat het team van deze wisselspeler in balbezit komt. Hij moet het spel hervatten met een indirecte vrije schop voor het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken;
 - als de scheidsrechter de voordeelregel heeft toegepast en vervolgens het spel onderbreekt wegens een overtreding van het andere team of als de bal het speelveld verlaat, moet hij het spel hervatten met een indirecte vrije schop voor het team, waartoe deze wisselspeler niet behoort, vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken. Indien nodig neemt hij wel disciplinaire sancties voor een overtreding, die begaan werd door een speler van het team waartoe deze wisselspeler niet behoort;
 - als de scheidsrechter de voordeelregel heeft toegepast en vervolgens een medespeler van deze wisselspeler een overtreding begaat die bestraft moet worden met een directe vrije schop of een strafschop, bestraft hij deze overtreding met een directe vrije schop of een strafschop.
- Indien nodig neemt hij een disciplinaire sanctie tegen de speler die deze overtreding begint;

-als de scheidsrechters de voordeelregel toepassen en de wisselspeler, die de wisselprocedure niet goed uitvoerde, een overtreding begaat die bestraft moet worden met een directe vrije schop of een strafschoep, bestraft hij deze overtreding met een directe vrije schop.

Indien nodig neemt hij een disciplinaire sanctie tegen deze wisselspeler;

-als de scheidsrechter de voordeelregel toepast en het team van de wisselspeler speelt vervolgens directe vrije schop of een strafschoep, bestraft hij het team van deze speler met een indirecte vrije schop, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

Indien nodig neemt hij een disciplinaire sanctie tegen deze speler.

Indien een wisselspeler, alvorens hij het speelveld betreedt, een overtreding begaat waarvoor hij wordt uitgesloten, wordt het aantal spelers in zijn team niet gereduceerd en mag een andere wisselspeler of de speler dewelke hij ging vervangen op het speelveld komen.

Het toegelaten verlaten van het terrein

Benevens een normale wisselprocedure, mag een speler ook het terrein verlaten zonder toelating van de scheidsrechter in de volgende situaties :

-als onderdeel van de spelomstandigheden waarbij hij onmiddellijk op het terrein terugkeert, d.i. de bal spelen of hierbij zichzelf in een gunstige positie plaatsen door de tegenstrever te dribbelen.

Het is hierbij echter niet toegestaan het terrein te verlaten, dan achter het doel te lopen en vervolgens terug op het terrein te keren, teneinde zo de tegenstrever te misleiden.

Indien hij dit doet, onderbreekt de scheidsrechters het spel indien hij de voordeelregel niet kan toepassen en hervat de wedstrijd met een indirecte vrije schop voor het andere team vanaf de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken. De speler wordt gewaarschuwd (gele kaart) voor het verlaten van het terrein zonder de toestemming van de scheidsrechter;

-tengevolge van een kwetsuur : de speler moet toelating van de scheidsrechter bekomen alvorens terug op het terrein te mogen komen, indien hij niet vervangen werd.

Als hij een bloedende wonde heeft, moet het bloeden zijn gestopt alvorens hij terug op het terrein mag komen.

Dit moet door de scheidsrechter worden nagezien;

-het in orde brengen of terug aandoen van de uitrusting : de speler moet toelating van de scheidsrechter bekomen alvorens terug op het terrein te mogen komen, indien hij niet vervangen werd en de scheidsrechter moet zijn uitrusting nazien voordat hij terug aan de wedstrijd deelneemt.

Het niet - toegelaten verlaten van het terrein

Als een speler het terrein verlaat zonder toelating van de scheidsrechter en voor redenen die door de regels niet zijn toegelaten, moet de scheidsrechter het spel onderbreken (als de voordeelregel niet kan worden toegepast).

Indien het nodig is hierbij het spel te onderbreken, bestraft de scheidsrechter de overtredende ploeg met een indirecte vrije schop te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen de overtreding werd begaan.

Indien de voordeelregel werd toegepast, moet hij bij de eerstvolgende spelonderbreking de speler met een gele kaart bestraffen wegens het opzettelijk verlaten van het terrein zonder toelating van de scheidsrechter.

Artikel 7 - De leeftijd.

De spelers dienen de leeftijd van 15 jaar bereikt te hebben om opgesteld te mogen worden.

HOOFDSTUK 4 : DE UITRUSTING VAN DE SPELERS.

Artikel 1. - Uitrusting :

Elke club moet vóór het seizoen (zie inlichtingenblad) de kleuren meedelen waarin ze haar wedstrijden zal spelen.

De opgegeven kleur van het truitje is bepalend voor de uitrusting van de tegenstander.

Indien de kleur van de bezoekers eenzelfde kleur vermeldt als de thuisclub, dient de bezoekende club zich aan te passen.

Enkel de opgegeven kleur bepaalt of er moet aangepast worden.

Voor de kleuropgave telt enkel de naam van de kleur en er wordt geen rekening gehouden met de tint van de kleur (bv. licht blauw=blauw).

Eens de officiële kalender vaststaat en afgedrukt werd, kan er niet meer van kleuren veranderd worden.

Verandert men toch dan dient men steeds rekening te houden met de eerst opgegeven kleuren.

Indien beide clubs voor een wedstrijd aantreden met een (vooraf opgegeven) uitrusting en deze hebben dezelfde kleurvermelding moet de scheidsrechter de **BEZOEKENDE CLUB** verplichten een trui met een andere kleur te dragen.

De spelersuitrusting bestaat uit een shirt, broek, sportkousen en aangepaste sportschoenen.

Alle spelers uit 1 team dragen dezelfde uitrusting, die moet verschillen in kleur van de tegenpartij en de scheidsrechter.

De kleur van de doelwachterstrui moet verschillen met die van de andere spelers (ook tegenpartij).

Wanneer de shirts van de doelvverdedigers van gelijke kleur zijn en geen van beiden een ander shirt heeft, zullen de scheidsrechters de wedstrijd toch laten beginnen.

Het dragen van scheenbeschermers is toegelaten doch zij dienen dan wel volledig afgedekt te zijn door de kousen.

Het dragen van een zwarte uitrusting door de spelers is verboden tenzij de scheidsrechter zich aanbiedt in een andere kleur.

Op de verplichte basisuitrusting mag geen politieke, religieuze of persoonlijke verklaringen vermeld zijn. Een speler die zijn shirt omhoog doet of uittrekt om slogans of reclame te tonen, kan worden bestraft door het KC. Het team van een speler wiens verplichte basisuitrusting politieke, religieuze of persoonlijke slogans of verklaringen bevat, kan worden bestraft door het KC.

Artikel 2. - Nummering.

Iedere trui moet op de rugzijde genummerd zijn. De nummers van de spelers uit hetzelfde team moeten verschillend zijn. **De nummer van iedere speler moet duidelijk zichtbaar op de rugzijde worden aangebracht en onderscheidbaar zijn van de hoofdkleur van zijn shirt.**

Elke trui moet op de rug verschillend genummerd zijn met cijfers die minstens een oppervlakte van 15 bij 12 centimeter hebben.

De breedte van deze cijfers moet minimum 2 centimeter zijn.

Afwijkingen kunnen enkel door het bestuur worden toegestaan.

Zie ook de regels bij het wisselen van de doelman (hfst.2-art.3) en wijze van wisselen (hfst.2-art.5).

Artikel 3. - Schoenen.

Enkel schoenen zonder topverharding en zonder noppen zijn toegelaten.

De kleur van de zolen hangt af van de voorschriften in de sporthallen.

Wanneer een speler zijn schoen(en) per ongeluk verliest en onmiddellijk daarna de bal speelt en een doelpunt scoort, dan is er geen overtreding begaan en dient het doelpunt te worden toegekend omdat het schoeisel per ongeluk verloren werd.

Artikel 4. - Gevaarlijke voorwerpen – Overige uitrusting

Het is verboden armbanden, uurwerken, halskettingen ... te dragen tijdens de wedstrijd. De scheidsrechter kan bij een eventuele weigering de betreffende speler(s) uitsluiten.

Een speler mag naast de basisuitrusting een andere uitrusting gebruiken, mits het enige doel hiervan is om zichzelf fysiek te beschermen en het geen gevaar oplevert voor enig andere speler.

Alle kledingstukken of uitrustingen anders dan de basisuitrusting dienen te worden geïnspecteerd door de scheidsrechter, die moet vaststellen dat ze niet gevaarlijk zijn.

Moderne beschermende uitrusting zoals een hoofddeksel, maskers en knie- en armbescherming gemaakt van zacht, licht gewatteerd materiaal wordt niet als gevaarlijk beschouwd en is derhalve toegestaan.

Het dragen van sportbrillen is toegelaten indien ze geen gevaar opleveren voor andere spelers.

Wanneer een kledingstuk of onderdeel van de uitrusting, dat voor de wedstrijd als niet gevaarlijk werd beoordeeld, tijdens de wedstrijd gevaarlijk wordt of op een gevaarlijke wijze wordt gebruikt, mag het gebruik hiervan niet langer worden toegestaan.

Het gebruik van radiocommunicatiesysteem tussen spelers en/of technisch staf is niet toegestaan.

Sieraden

Alle sieraden (halskettingen, ringen, armbanden, oorbellen, leren en rubberen bandjes etc.) zijn verboden en moeten worden verwijderd voor de aanvang van de wedstrijd.

Het gebruik van tape om deze sieraden af te dekken wordt niet toegelaten.

De scheidsrechter kan bij een eventuele weigering de betreffende speler(s) uitsluiten.

Ook de scheidsrechter mag geen sieraden dragen (behalve een horloge of iets soortgelijks om de tijd bij te houden indien er geen tijdswaarnemer aanwezig is).

Artikel 5. - Bestrafing.

Indien een speler zich aanbiedt om zijn ploeg te vervolledigen, nadat de wedstrijd begonnen is, en niet aan het spel mag deelnemen omdat zijn uitrusting niet conform is, moet hij een spelonderbreking afwachten om aan de scheidsrechter te vragen aan het spel te mogen deelnemen. Dit geldt ook voor een speler die wegens dezelfde inbreuk het speelveld diende te verlaten. De speler mag slechts (opnieuw) aan het spel deelnemen nadat de scheidsrechter er zich persoonlijk van vergewist heeft dat de speler niet meer in overtreding is met deze regel.

Ingeval van inbreuk op deze regel moet het spel stilgelegd worden; de speler moet een officiële waarschuwing (gele kaart) krijgen en het spel hernomen worden met een onrechtstreekse vrije schop toegekend aan de tegenpartij op de plaats waar de bal zich bevond.

Veiligheid in de sportzaal.

Zowel aan de thuisploegen als aan de scheidsrechters wordt gevraagd om zeer kritisch te zijn omtrent de veiligheid op en om de speelvloer.

Slecht weggeplaatst materiaal (bv. banken, verplaatsbare trinites, basketringen, volley-balpalen, ...) dient zo veilig mogelijk weggezet te worden uit de neutrale zone.

Onveilige toestanden dienen zo vlug mogelijk aan het secretariaat van de KZVB. gemeld te worden.

HOOFDSTUK 5 : DE SCHEIDSRECHTER.

Artikel 1.

De scheidsrechter wordt aangeduid door de scheidsrechterscommissie.

Hij neemt de tijd waar, houdt de doelpuntenstand bij en waakt erover dat alle reglementen van de KZVB. gerespecteerd worden.

De scheidsrechter moet minstens 30 min. voor aanvang van de wedstrijd aanwezig zijn voor controle van het speelveld, de neutrale zone.

De scheidsrechter wordt geacht die uitrusting te dragen zoals ze door de federatie voorgeschreven wordt. In principe is dit een zwarte uitrusting voorzien van de **badge van de KZVB.**

Een 'New look - uitrusting' wordt toegestaan, maar wanneer er verwarring mogelijk is met de kleur van de uitrusting van één der beide ploegen, moet in dat geval de scheidsrechter de kleur van zijn uitrusting aanpassen.

Het ingevulde wedstrijdblad + de wedstrijdbal moeten minstens 10 minuten vóór de aanvang van de wedstrijd door de thuisclub aan de scheidsrechter overhandigd worden.

Beide clubs geven tevens 10 minuten vóór aanvang van de wedstrijd de **licentielijst** samen met de identiteitskaarten (of geldige vervangdocumenten) van de op het wedstrijdblad vermelde spelers en afgevaardigden aan de scheidsrechter.

Bij een laattijdige afgifte van één of meer vermelde items moet de oorzaak gemeld worden aan de scheidsrechter die dit op het wedstrijdblad moet vermelden (opm.).

Na controle door de scheidsrechter van de **licentielijst en de identiteitskaarten** en het wedstrijdblad, waarop hij alle aangeboden licenties/identiteitskaarten aanmerkt (afvinkt : v), gaat hij over tot controle van alle gelicentieerden die op het wedstrijdblad zijn vermeld.

Beide teams dienen zich uit eigen beweging minimum vijf minuten voor aanvang van de wedstrijd bij de scheidsrechter aan te bieden voor de controle van de identiteitskaarten.

De scheidsrechter moet zich in geen geval zelf inzetten om de clubs bij zich te krijgen voor de controle en indien één, of beiden, zich niet aanbiedt, kan de wedstrijd niet aanvangen vooraleer de controle gebeurd is.

Bij laattijdig of niet aanbieden van één of beide clubs zal de scheidsrechter dit op het wedstrijdblad vermelden (opmerkingen) en zal de boete conform het vademecum toegepast worden.

De scheidsrechter roept de rugnummers af en de speler zegt zijn naam waarna de scheidsrechter de foto op de identiteitskaart en het rugnummer controleert.

Een tweede merkteken (paraf) dat de controle is gebeurd, sluit de controle af.

Dit mag steeds gebeuren in aanwezigheid van de afgevaardigde of kapitein van de tegenpartij.

Spelers of officiële die vóór de wedstrijd hun **identiteitskaart** niet kunnen tonen, mogen deze vervangen door geldig vervangdocument, geldige reispas of rijbewijs.

Alleen deze drie laatste bewijsstukken kunnen gelden.

Een vervangdocument afgeleverd door het gemeentebestuur dient voorzien te zijn van een door het gemeentebestuur **afgestempelde pasfoto.**

Gelicentieerden die, nadat alle middelen uitgeput zijn, hun identiteit niet kunnen bewijzen voor aanvang van de wedstrijd, mogen NIET deelnemen aan de wedstrijd NOCH een officiële functie vervullen.

Een vooraf **ontbrekende identiteitskaart** kan nog gehaald en getoond worden tijdens het verloop van de wedstrijd en dient bij opkomen van de gelicentieerde aan de scheidsrechter getoond te worden alvorens aan het spel deel te nemen.

Een ontbrekende licentielijst is nog haalbaar tot het einde van de wedstrijd en dient onmiddellijk na de wedstrijd aan de scheidsrechter getoond door de clubafgevaardigde.

Bij een gebrek van een licentielijst op het einde van de wedstrijd zal de overtredende partij een forfaitnederlaag opgelegd worden.

De scheidsrechter dient elke onregelmatigheid op het wedstrijdblad te vermelden.

Artikel 2.

De bevoegdheid van de scheidsrechter neemt een aanvang bij het betreden van het speelveld en eindigt bij zijn laatste fluitsignaal. Hij mag wel een rapport maken over eventuele feiten die zich voor en na de wedstrijd voordoen. Een speler die voor aanvang van de wedstrijd uitgesloten wordt, mag op het wedstrijdblad vervangen worden.

Artikel 3. - Voordeel.

De scheidsrechter leidt het spel volgens de opgestelde regels. Hij mag op een beslissing terugkomen zolang het spel nog niet hernomen is.!!! De scheidsrechter **mag v o o r d e e l** toekennen na een foutieve ingreep. De overtredende ploeg mag niet bevoordeligd worden.

De scheidsrechter krijgt het recht om alsnog een overtreding te bestraffen wanneer hij van oordeel is dat het toegekende voordeel geen uitwerking kreeg.

De toepassing van het principe van het voordeel mag echter geen beletsel zijn om, indien nodig, uitgesteld de passende sanctie te treffen tegen de speler die de overtreding beging, zelfs indien deze intussen werd gewisseld.

De scheidsrechter mag de voordeelregel toepassen bij elke overtreding of inbreuk, in zoverre het gebruik ervan niet expliciet door de spelregels wordt verboden.

Het is bijvoorbeeld toegestaan een doelworp toch uit te laten voeren op het moment dat er nog spelers van het andere team in het strafschopgebied staan.

Het is echter niet toegestaan wanneer bijvoorbeeld een intrap niet correct is uitgevoerd.

In de volgende gevallen mogen de scheidsrechters de voordeelregel na een overtreding van de 4 - seconden regel niet toepassen: vrije schoppen, intrappen, doelworp en hoekschoppen.

De scheidsrechter moet de volgende omstandigheden in acht nemen wanneer hij besluit om de voordeelregel toe te passen, dan wel het spel te onderbreken :

- de ernst van de overtreding : als de overtreding met een uitsluiting moet worden bestraft dan moet de scheidsrechter het spel direct onderbreken en deze speler wegzenden, tenzij er een directe mogelijkheid bestaat om een doelpunt te scoren;

- de plaats van de overtreding : hoe dichterbij het doel van het andere team, des te effectiever het voordeel kan zijn;

- de mogelijkheid tot een onmiddellijke beloftevolle aanval;

- de sfeer van de wedstrijd.

Als voor een overtreding een waarschuwing moet worden gegeven, dan moet deze worden getoond bij de eerstvolgende onderbreking van het spel. Echter, aangeraden wordt dat de scheidsrechters het spel onderbreken om deze speler direct de gele kaart te tonen, tenzij er sprake is van echt voordeel. Indien bij de volgende spelonderbreking de gele kaart niet wordt getoond, kan deze kaart later niet meer alsnog worden getoond.

Artikel 4.

De scheidsrechter heeft de onbeperkte bevoegdheid het spel te onderbreken of definitief te staken, zo hij dit nodig acht wegens interne of externe factoren, het gedrag van de toeschouwers of gelijk welke reden.

Hij moet het spel onmiddellijk onderbreken indien een speler ernstig gekwetst is.

Indien het een lichte kwetsuur betreft zal hij het spel onderbreken op het einde van de aan gang zijnde spelfase; een licht gekwetste speler mag niet op het speelveld verzorgd worden.

De scheidsrechter moet op het wedstrijdblad melding maken van alle ongevallen of kwetsuren met aanduiding van de juiste plaats van de kwetsuur.

Artikel 5.

Niemand buiten de wisselers mag zonder toelating het speelveld betreden.

De scheidsrechter heeft de plicht om een speler die zich schuldig maakt aan een zware overtreding of zich onsportief gedraagt :

- **ofwel een waarschuwing (geel) te geven,**
- **ofwel uit te sluiten (rode kaart).**

Een uitgesloten speler (rode kaart) mag niet vervangen worden.

De scheidsrechter mag elke afgevaardigde die zich onbehoorlijk gedraagt een waarschuwing geven of uit de neutrale zone uitwijzen.

Na het beëindigen van de wedstrijd hoeft de scheidsrechter géén kaart meer te tonen. Bij eventuele problemen na de wedstrijd dient de scheidsrechter, indien het mogelijk is, de betrokken speler of official ervan op de hoogte te stellen dat hij een verslag zal opmaken.

***** ZIE OOK HFST.11 - Fouten en ongepastheden-Tuchtmaatregelen.**

Na elk oponthoud moet de scheidsrechter een teken geven tot het hernemen van het spel

Een fluitsignaal is niet verplicht, doch wel aanbevolen.

De scheidsrechter kan zijn beslissing herroepen zolang de wedstrijd na een onderbreking niet hervat werd.

Bij de aftrap en het einde van elke speelhelft, na een doelpunt en bij een strafschoot is een fluitsignaal wel verplicht.

Elke onderbreking moet kenbaar gemaakt worden door een fluitsignaal.

Inmenging van buitenaf

Wanneer een toeschouwer op een fluitje blaast en de scheidsrechter van oordeel is dat dit fluitsignaal ingrijpt in het spel (bv. een speler pakt de bal op met zijn handen, omdat hij in de veronderstelling verkeert dat het spel is onderbroken) dan moet hij het spel onderbreken en het spel hervatten met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal zich bevond toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal zich binnen het strafschootgebied bevond, waarbij het spel dan hervat wordt met een scheidsrechtersbal op de 6 -meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was op het moment van de spelonderbreking.

Artikel 6.

Een wedstrijd moet steeds geleid worden door een scheidsrechter en mag nooit uitgesteld worden wegens de afwezigheid van een scheidsrechter.

Indien de officieel aangeduide scheidsrechter afwezig is of wegens omstandigheden (kwetsuur,...) de wedstrijd niet kan beëindigen, moet de eventuele aangeduide assistent of een gelegenheidsscheidsrechter zijn plaats innemen.

Wanneer de scheidsrechter de wedstrijd staakt omwille van ongeregeldeheden mag de wedstrijd niet verder geleid worden door een gelegenheidsscheidsrechter.

Bij het ontbreken van de officieel aangeduide scheidsrechter moet als volgt in zijn vervanging worden voorzien :

- a. de aangeduide assistent,
- b. een neutrale scheidsrechter,
- c. een scheidsrechter behorende tot de bezoekende club,
- d. een scheidsrechter behorende tot de thuisclub,
- e. een neutraal persoon met een KZVB.-licentie,
- f. een gelicentieerd lid van de bezoekers,
- g. een gelicentieerd lid van de thuisclub, **eventueel de terreinafgevaardigde,**
- h. als laatste mogelijkheid moet er een speler van de thuisclub aangeduid worden.

Deze mag later wel deelnemen aan de wedstrijd indien de aangeduide scheidsrechter alsnog de wedstrijd kan leiden.

Leden die deel uitmaken van een commissie van de federatie mogen in principe geen wedstrijden leiden. Het bestuur kan evenwel ten allen tijden uitzonderingen toestaan.

Bij afmelden of ontbreken van de aangeduide scheidsrechter mogen zij desgevallend wel vervangen.

Een gelegenheidsscheidsrechter moet de leiding afstaan aan de aangeduide scheidsrechter van het moment dat deze de wedstrijd kan leiden. Voor de wisseling moet een spelonderbreking afgewacht worden.

Een officiële gelegenheidsscheidsrechter die een afwezige collega vervangt, heeft recht op de normale vergoeding.

Hij heeft evenwel geen recht op de verplaatsingskosten.

De officiële gelegenheidsscheidsrechter moet zijn naam en eventueel bondsnummer vermelden op het wedstrijdblad dat ook door hem moet ondertekend worden.

Elke andere gelegenheidsscheidsrechter heeft geen recht op een vergoeding.

Enkel de aangeduide scheidsrechter mag een eventuele gelegenheidsscheidsrechter vervangen die aan de match begonnen is.

SPELREGLEMENTEN - Commentaar Hoofdstuk 5. - artikel 6

Wat te doen wanneer de door de KZVB aangeduide scheidsrechter niet opdaagt ?

Principe : een wedstrijd mag nooit worden uitgesteld omdat er geen scheidsrechter is.

Wanneer er (een vijftal minuten) voor aanvang van een wedstrijd geen scheidsrechter van de KZVB aanwezig is, dient de thuisploeg de procedure voor zijn eventuele vervanging te starten.

Wat te doen ?

De volgende procedure moet gerespecteerd worden :

- a. Is er een **aangeduide lijnrechter** dan leidt deze de wedstrijd.
- b. Is er een **neutrale KZVB-scheidsrechter** dan mag deze de taak op zich nemen. Er mag een uitzondering gemaakt worden voor een scheidsrechter die tot een andere federatie behoort indien deze met een officieel bewijsstuk (bv. kaart of badge) kan aantonen dat hij gekwalificeerd is.
- c. Is er een **KZVB-scheidsrechter** aanwezig, aangesloten bij de **bezoekers**, dan kan deze de leiding op zich nemen.
- d. Een **KZVB-scheidsrechter** die lid is van de **thuisclub** krijgt dan de voorrang.
De punten a, b, c en d zullen in de praktijk meestal niet kunnen worden toegepast zodat de procedure meestal start vanaf punt e.
- e. Een **neutraal persoon**, dus niet aangesloten bij één van de twee clubs, die een **geldige licentie** heeft bij de KZVB. Geldig houdt ook in dat de betreffende persoon op dat ogenblik niet mag geschorst zijn voor eender welke functie.
- f. Een **gelicentieerd lid van de bezoekers** heeft dan voorrang op :
- g. Een **gelicentieerd lid van de thuisclub**.

Het meest voorkomend zijn de punten f en g.

Er moet wel steeds rekening worden gehouden met het feit dat in de gevallen e, f en g de gelegenheidsscheidsrechter een **geldige licentie** moet hebben bij de KZVB.

De terreinverantwoordelijke mag als gelegenheidsscheidsrechter fungeren.

Wanneer de thuisclub deze procedure niet volgt en eender welk akkoord maakt met de bezoekers dat strijdig is met de reglementen, dan kan dit op een **sanctie** (forfait) uitlopen vanwege het bestuur.

Is het toch het geval, probeer dan de juiste procedure te volgen en steun de eventuele gelegenheidsscheidsrechter zo goed als maar kan.

Voor de vergoedingen en andere details verwijzen we naar de beschikbare reglementen.

Artikel 7. - Ordemaatregelen.

ALGEMENE REGEL :

De thuisclub organiseert de wedstrijd en is verantwoordelijk voor de inrichting.

De organiserende club moet de geschikte maatregelen nemen om zowel vóór, tijdens als na de wedstrijd de veiligheid van de scheidsrechter(s) , de spelers en alle officiële personen van de betrokken ploegen of bondsafgevaardigden te kunnen waarborgen.

Deze maatregelen hebben betrekking op zowel de gebruikte uitrusting als de materiële en de sportieve aspecten van de organisatie.

De organiserende club ontslaat de KZVB. volledig van elke verantwoordelijkheid voor ongevallen die zich zouden voordoen in de neutrale zone of op de weg naar en in de kleedkamers.

Als organisator van sportieve manifestaties moet de organiserende club een verzekering “ Burgerlijke Aansprakelijkheid “ afsluiten.

a. De Terreinafgevaardigde/Terreinverantwoordelijke :

De thuisclub is verplicht ten minste 30 minuten voor aanvang van de wedstrijd een gelicentieerd lid van ten minste 18 jaar **en die lid is van de club** aan te stellen als terreinverantwoordelijke.

Hij staat ter beschikking van de scheidsrechter vanaf zijn aankomst tot hij de kleedkamer heeft verlaten na de wedstrijd.

De terreinafgevaardigde moet een **witte armband** van minimum acht centimeter breedte dragen en zich tijdens de wedstrijd op de wisselbank of de plaats bevinden die hem door de scheidsrechter aangewezen werd.

De terreinafgevaardigde voert alle taken uit die noodzakelijk zijn voor een goed verloop van de wedstrijd en die hem door de scheidsrechter opgedragen worden.

De terreinafgevaardigde mag geen enkele andere functie vervullen **behalve deze van gelegenheidsscheidsrechter.**

Onmiddellijk na de wedstrijd dienen de terreinafgevaardigde van de thuisploeg en de afgevaardigde van de bezoekers (bij gebrek aan de kapitein) zich aan te bieden bij de scheidsrechter teneinde het wedstrijdblad aan te vullen, te controleren en af te tekenen.

Bij afwezigheid van één van beiden of beiden moet de scheidsrechter de procedure afwerken en eventueel melding maken op het wedstrijdblad.

Indien er niemand aanwezig is die geldig als terreinverantwoordelijke kan aangeduid worden, moet een speler van de thuisclub deze taak vervullen, zelfs al wordt zijn team herleid tot minder dan 3 spelers om de wedstrijd te beginnen.

In dit geval moet de thuisspelende club als forfaitgevend worden aanzien.

Indien de terreinafgevaardigde, die vooraf op het wedstrijdblad vermeld is, **niet komt opdagen**, moet deze vervangen worden door eender welk gelicentieerd lid vermeld op de wedstrijdblad en dit tot de oorspronkelijk aangeduide TA. komt opdagen.

De vervanger kan dus enkel vervangen worden door de oorspronkelijk aangeduide TA.

Wanneer gedurende een wedstrijd de terreinafgevaardigde zijn functies niet meer kan uitoefenen wegens uitsluiting door de scheidsrechter, vrijwillige terugtrekking of gelijk welke onbeschikbaarheid, moet hij, in alle omstandigheden, worden vervangen door een lid van de thuisclub in onderstaande volgorde :

- a. een official die reeds werd ingeschreven op het wedstrijdblad
- b. een gelicentieerd lid dat zich in de sporthal bevindt,
- c. een speler ingeschreven op het wedstrijdblad.

Vliegende wissels met spelers kunnen niet !

Indien tengevolge van deze verplichting de thuisclub wordt herleid tot minder dan 3 spelers, moet de wedstrijd gestaakt worden.

De scheidsrechter dient de vervanging van de terreinafgevaardigde in de kolom 'opmerkingen' van het wedstrijdblad te vermelden.

Het is toegelaten een vrouwelijk gelicentieerd lid als terreinafgevaardigde aan te duiden.

De TA. dient om de scheidsrechter in alle omstandigheden bij te staan. Deze taak heeft zowel administratieve -, veiligheids- als technische aspecten zoals bijvoorbeeld het wedstrijdblad, houding van publiek-spelers-afgevaardigden, materiaal verplaatsen, doelen vastzetten of repareren,

Wanneer de scheidsrechter oordeelt dat de aangeduide TA. fysisch niet in staat is om zijn taak naar behoren te volbrengen, kan hij iemand anders laten aanduiden.

b. Clubafgevaardigden :

De thuisclub mag maximum 1 gelicentieerde afgevaardigde aanduiden die zich in de neutrale zone mag bevinden. Hij/zij moet een armband in de groene kleur dragen (min.8cm.breed)

c. Coaches - Trainers :

Deze mogen zich in de neutrale zone bevinden en moeten zich kenbaar maken met een rode armband (min.8 cm.breed). Indien een coach of trainer als speler aantreedt, dient hij geen armband te dragen en mag hij op het wedstrijdblad enkel als speler opgegeven worden.

Houding van de coach : de coach heeft tijdens de wedstrijd de mogelijkheid om instructies te geven aan zijn spelers.

Dat dit rechtopstaand gebeurt, kan getolereerd worden.

De scheidsrechter oordeelt over het ordentelijk verloop van zijn interventies.

In geval van uitsluiting van een coach is deze verplicht om de neutrale zone te verlaten (net als een uitgesloten speler). Er moet in elk geval vermeden worden dat deze gaat plaats nemen in de tribune op een positie waarin deze ongestoord verder kan coachen (bvb. vlak achter de spelersbank).

In principe moet een coach gaan zitten op het ogenblik dat hij stopt met het geven van onderrichtingen.

De scheidsrechter mag niettemin toch toelaten dat een coach blijft rechtstaan (teneinde beter zicht te hebben op het verloop van de wedstrijd) op voorwaarde dat hij zich opstelt vlak vóór of vlak naast de bank van de wisselers zonder daarbij de scheidsrechter te hinderen.

De speler-coach

Heel wat ploegen hebben geen vaste coach maar laten deze functie uitoefenen door een speler.

Indien deze speler effectief aan het spel deelneemt, mag hij enkel een time-out aanvragen en onderrichtingen geven tijdens deze time-out.

Op het ogenblik dat hij van het speelveld terug naar de bank komt, mag hij niet coachen maar moet hij zich gedragen zoals elke andere speler.

Indien hij niet aan het spel deelneemt, maar enkel op het wedstrijdblad staat als speler om in geval van nood in te vallen, mag hij zolang dit niet het geval is, onderrichtingen geven zoals een normale coach.

Een speler-coach blijft op vlak van disciplinaire sancties in eerste instantie een speler. Hij kan dus in deze hoedanigheid een gele of een rode kaart krijgen.

d. Eventuele afgevaardigde van de bezoekers :

Dit gelicentieerd lid mag zich bevinden in de neutrale zone en moet zich kenbaar maken met een armband in de groene kleur. (min.8 cm breed). Hij vult het wedstrijdblad in en ondertekent dit na de wedstrijd.
De bezoekers kunnen maximum twee afgevaardigden vermelden op het wedstrijdblad.

Alle afgevaardigden – coaches, worden in de neutrale zone en op de wisselbank toegelaten op uitdrukkelijke voorwaarde dat ze de voorziene armband dragen en dat ze niet de minste belemmering vormen voor de spelers en de scheidsrechter.

Artikel 8. - Signalisatie.

Scheidsrechter : bij een tussenkomst af aanwijzing zijn de armen gestrekt, de hand open met gesloten vingers. Nooit een vuist maken.

Fluitsignaal : moet sterk genuanceerd zijn. Dwz. er moet een verschil zijn tussen lichte en zware fouten.

Het fluitsignaal is **verplicht** bij :

- a. de aftrap,
- b. het trappen van een strafschoot,
- c. de herneming na een doelpunt,
- d. de start van de tweede helft,
- e. voor iedere fout,
- f. bij iedere spelonderbreking,
- g. bij een betwiste fase.

Het fluitsignaal is **niet verplicht** bij :

- a. het nemen van een vrije trap,
- b. het toekennen van een hoekschoot (indien er geen betwisting is),
- c. het trappen van een hoekschoot,
- d. een intrap,
- e. de inbreng door de doelman.

Indien er tijdens een wedstrijd onnodig vaak een fluitsignaal wordt gegeven zal dit minder impact hebben op die momenten waarop een fluitsignaal echt nodig is. Wanneer een ploeg die een vrije schoot, een intrap of een hoekschoot neemt om de vereiste afstand of bij een doelworp om de juiste plaatsing van de tegenstrevers verzoekt, moet de scheidsrechter de spelers duidelijk informeren dat het spel niet kan worden hernomen alvorens zij hiervoor met een fluitsignaal het teken geven.

Als bij deze situaties de speler het spel hervat alvorens het fluitsignaal van de scheidsrechter weerklinkt, wordt deze speler gewaarschuwd (gele kaart) voor onsportief gedrag.

Indien de scheidsrechter tijdens de wedstrijd per abuis een fluitsignaal weergeeft, moet hij de wedstrijd onderbreken indien hij vindt dat hierdoor het spel werd beïnvloed.

Indien hij de wedstrijd onderbrak, moet hij het spel hervatten met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken, tenzij de bal zich binnen het strafschootgebied bevond, waarbij ze dan het spel moeten hervatten met een scheidsrechtersbal op de 6 -meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel onderbroken werd.

Indien het fluitsignaal het spel niet beïnvloed heeft, geeft de scheidsrechter een duidelijk signaal dat het spel verder gaat.

Lichaamstaal

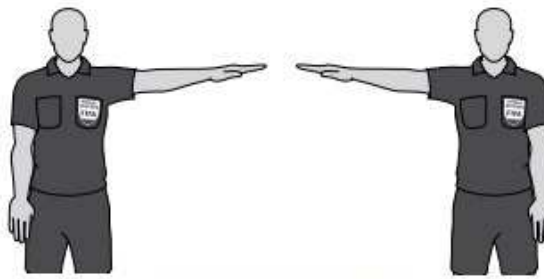
Lichaamstaal is een middel dat de scheidsrechters kunnen gebruiken om :

- hen te helpen de wedstrijd te leiden;
- gezag en zelfvertrouwen uit te stralen.

Lichaamstaal is niet: het toelichten van een beslissing.

Signalisatie bij :

- a. **doelpunt** : met gestrekte arm naar het midden van het terrein wijzen en er achteruit lopend naar toe begeven.
- b. **geen doelpunt** : beide armen over elkaar kruisen op heuphoogte.
- c. **hoekschop** : gestrekte arm naar het dichtbijzijnde hoek punt wijzen.
De handpalm naar beneden houden.
- d. **strafschop** : met gestrekte arm naar strafschoppunt wijzen en er zich naar begeven.
- e. **teken tot spelherneming** : met gestrekte arm een korte meegaande beweging maken.
- f. **doelworp** : gestrekte arm gericht naar beneden, richting midden van het doel.
Hand naar beneden.
- g. **intrap** : gestrekte arm 45 graden boven de schouders. De arm in dezelfde kant als de richting van de intrap.
Het aangezicht naar het speelveld gericht.
- h. **rechtstreekse vrije trap** : een fluitsignaal maken en de richting aanduiden.
De armen gestrekt langs het lichaam houden
- i. **onrechtstreekse vrije trap** : een fluitsignaal maken en richting aanduiden.
De arm vertikaal houden en dit blijven doen tot wanneer de bal geraakt is door een andere speler of uit het spel is.
- j. **speler wenken** : met één hand wenken, de arm gestrekt op schouderhoogte, handpalm naar boven en dan de arm vouwen.
- k. **speler moet wachten om te hernemen** : beide armen gestrekt naar de speler toe, de handpalmen in de richting van de speler.
- l. **voordeel tonen** : met beide armen gestrekt, ook de handpalmen.
- m. **afstand nemen** : met gestrekt armen op en neer tot op heuphoogte.
De handpalm naar beneden.
- n. **plaats waar de bal moet liggen** : met gestrekte arm naar die plaats wijzen.



Directe vrije trap / strafschop



Intrap (1)



Intrap (2)



Hoekschop (1)



Hoekschop (2)



Doelworp (1)



Doelworp (2)



Waarschuwing (gele kaart)



Uitsluiting (rode kaart)



Onrechtstreekse vrije trap



Time-out



Telling vier seconden (1)



Telling vier seconden (2)



voordeel



telling 4 seconden bij
rechtstreekse vrije trap

AFTELLEN VAN 4 SECONDEN

De 4 - secondenregel als de bal in het spel is.

Iedere keer als de doelvdediger, als de bal in het spel is, in balbezit is op zijn eigen speelhelft moet de scheidsrechters zichtbaar vier seconden aftellen.

Spelhervatting

De scheidsrechter moet er voor zorgen dat de spelhervattingen snel worden uitgevoerd en mag niet toestaan dat er niet direct een spelhervatting is vanwege tactische redenen na een tijdelijke onderbreking (vrije schop, intrap, doelworp en een hoekschop).

In deze situaties start de scheidsrechter meteen het tellen van de 4 seconden en is het niet nodig een fluitsignaal te geven. In situaties waarbij de 4 seconden niet mogen worden geteld (aftrap – strafschop), moeten spelers die deze spelhervattingen vertragen, gewaarschuwd (gele kaart) worden.

HOOFDSTUK 6 : DE ASSISTENT-SCHEIDSRECHTER

Een assistent-scheidsrechter wordt aangeduid om de scheidsrechter bij te staan bij de leiding van de wedstrijd. Beide hebben in principe dezelfde bevoegdheden maar de hoofdscheidsrechter kan een beslissing van de assistent herroepen.

Voor de assistent-scheidsrechter gelden alle rechten en plichten als de scheidsrechter.

HOOFDSTUK 7 : SPEELDUUR.

De wedstrijd bestaat uit twee periodes van elk 25 minuten met een rustperiode tussen elke helft van vijf minuten.

BIJZONDERE INSTRUCTIES

Nochtans kan het Kempisch Comité aan de clubs die er om verzoeken toelating verlenen om de duur van de rust van hun thuiswedstrijden te verlengen tot maximum 10 minuten.

Voor de wedstrijd met een speciaal karakter mag de organiserende club de duur van de rust bepalen in functie van de omstandigheden en van de beschikbaarheid van de sporthal.

De scheidsrechter kondigt het einde van de wedstrijd of een speelhelft aan met een fluitsignaal.

Indien vlak vooraleer het eindsignaal weerklinkt een speler op doel schiet, dan moet gewacht worden op het resultaat van dit schot om de speelhelft te beëindigen.

De periode eindigt wanneer :

- de bal rechtstreeks in het doel gaat: **doelpunt**;
- de bal naast het doel gaat;
- de bal via de doelverdediger, de doelpalen, de dwarsbalk of de grond over de doellijn in het doel gaat of via een combinatie van deze: **doelpunt**;
- de doelverdediger de bal onderschept of indien de bal terugkaatst van de doelpalen of de dwarsbalk zonder daarbij over de doellijn te gaan.

De duur van de spelperiode moet verlengd worden met de tijd nodig om een strafschoep te kunnen nemen voor een fout, begaan binnen de reglementaire tijd.

De scheidsrechter heeft het recht de duur van elke helft te verlengen met de tijd die volgens zijn mening verloren werd, welke de reden dan ook mag zijn.

Eens dat de wedstrijd begonnen is, mag een onderbreking of alle onderbrekingen samen niet meer dan vijf minuten zijn. De scheidsrechter moet de wedstrijd staken wanneer hij oordeelt dat een normaal wedstrijdverloop onmogelijk is geworden, bv. :

- a. eender welk gevaar voor spelers, afgevaardigden,....
- b. onvoldoende aantal spelers,
- c. overrompeling van het speelveld die niet ongedaan is gemaakt na vijf minuten,
- d. vreemd voorwerp op het speelveld dat niet na vijf minuten kan verwijderd worden,
- e. electriciteitspanne van meer dan vijf minuten,
- f. handtastelijkheden op de scheidsrechter,
- g. weigering gevolg te geven aan een definitieve uitsluiting,
- h. ontbreken van een bal,
- i. voorwerpen die herhaaldelijk op het speelveld geworpen worden,
- j. andere omstandigheden door de scheidsrechter te bepalen.

De scheidsrechter kan echter na een onderbreking van meer dan 5 minuten ingevolge overmacht, de wedstrijd toch laten hernemen indien aan de volgende voorwaarden wordt voldaan :

- de praktische organisatie laat deze bijkomende tijdspanne toe,
- beide ploegen + de zaalverantwoordelijke geven hun schriftelijk akkoord.

TIME - OUT.

De beide teams hebben de mogelijkheid om tijdens elke speelhelft één time-out van één minuut te vragen, waarbij de volgende principes moeten worden gevolgd :

- De coach, of bij zijn afwezigheid de kapitein, moet de toestemming vragen aan de scheidsrechter.
 - De scheidsrechter moet wachten tot de bal **in het bezit is van de aanvragende ploeg en** niet meer in het spel is om een time-out te kunnen toestaan.
Dit houdt in dat de ploeg die een time-out aanvroeg in principe steeds het spel zal hernemen met bv. een aftrap, doelworp, intrap, hoekschop of vrije schop.
 - Tijdens een time-out mag de coach instructies geven aan ALLE spelers.
Dit betekent dat zowel de effectieven als zij die op de wisselbank zijn zich rondom de coach mogen verzamelen en dit in de zone nabij de wisselbank.
 - Wanneer een team tijdens de eerste helft geen gebruik heeft gemaakt van de time-out waarop zij aanspraak kon maken, kan deze niet overgedragen worden naar de tweede helft.
 - Een spelerswissel (zowel die van de doelman als van een veldspeler) mag ook uitgevoerd worden tijdens een time-out.
- Wel rekening houden met hfst.3-art.2 , 4 en 5.

Verfrissingen

Het is de spelers toegestaan om een verfrissing te nemen tijdens een time-out of tijdens een spelonderbreking, maar dan alleen buiten het speelveld zodat de vloer niet nat wordt. Het is niet toegestaan om bidons of andere houders van vloeistoffen het speelveld in te gooien.

HOOFDSTUK 8 : AFTRAP - SCHEIDSRECHTERSBAL.

Artikel 1. - Bij aanvang van de wedstrijd.

Een opgooi door de scheidsrechter HOEFT niet te gebeuren.

De thuisploeg kiest de kant waarnaar ze de wedstrijd wil starten en de bezoekers starten de wedstrijd met de aftrap.

De scheidsrechters moeten de doelmannen of andere spelers niet om bevestiging vragen om het teken tot het nemen van de aftrap te mogen geven.

Na het fluitsignaal van de scheidsrechter neemt het spel een aanvang met een **onrechtstreekse vrije trap (voorwaarts of achterwaarts mag).**

Bij de aftrap moet de bal onbeweeglijk op het middelpunt van het speelveld liggen.

Na de aftrap gelden voor de doelman dezelfde regels als bij een terugspeelbal waarbij de bal over de middellijn is geweest.

Procedure

- a. alle spelers bevinden zich op hun eigen speelhelft;
- b. alle tegenstanders van de nemer van de aftrap bevinden zich op minimaal 5 meter van de bal totdat deze in het spel is;
- c. de bal moet stilliggen op de middenstip;
- d. de scheidsrechter geeft een signaal om de aftrap te nemen;
- e. **de bal is in het spel wanneer hij aangeraakt is en beweegt.**

(zie hfst.9) Ingeval van overtreding dient de aftrap hernomen.

Overtredingen en bestraffingen

Indien de nemer van de aftrap, nadat de bal in spel is, de bal een tweede keer raakt (niet met zijn handen) voordat deze is geraakt door een andere speler :

-wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen de overtreding plaatsvond.

Indien de nemer van de aftrap de bal een tweede keer raakt met zijn handen voordat deze is geraakt door een andere speler:

-wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de bal was toen de overtreding plaatsvond.

Wanneer een team een doelpunt heeft gescoord, wordt de aftrap genomen door een speler van het andere team, in zoverre de speeltijd nog niet is verstreken.

De wisselers en afgevaardigden moeten plaatsnemen op de bank van de helft die zij verdedigen.

Artikel 2. - Na een doelpunt.

Dezelfde wijze als bij de aftrap, door een speler van de ploeg tegen welke gescoord werd.

Artikel 3. - Na de rust.

De ploegen, de wisselers, afgevaardigden wisselen van kamp en bank. De aftrap wordt gegeven door de ploeg die dit niet deed bij aanvang van de wedstrijd.

Artikel 4.

Men kan **niet** rechtstreeks doelen **bij** een aftrap.

Artikel 5. - Scheidsrechtersbal.

Wanneer het spel stilgelegd is omwille van een reden die niet vermeld is in het reglement, wordt hernomen met een scheidsrechtersbal.

De scheidsrechter laat de bal vallen waar het spel werd stilgelegd.

! Wanneer de bal bij het stilleggen van het spel zich in het doelgebied bevond, dient de scheidsrechtersbal gegeven op de lijn die het doelgebied afbakent en dit zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond bij het stilleggen.

De scheidsrechtersbal moet worden hernomen :

- a. wanneer hij de doel- of zijlijn overschrijdt voor hij door een speler werd aangeraakt,
- b. wanneer een speler de bal aanraakt voor hij de grond heeft geraakt.
- c. er een overtreding plaatsvindt alvorens de bal de grond raakt.

Voorbeelden voor een scheidsrechtersbal :

- a. vreemd voorwerp op het veld,
- b. overtreding van een speler buiten het veld terwijl de bal in het veld is,
- c. slechte bal tijdens het spel,
- d. gelijktijdige en even zware overtreding door twee of meer spelers,
- e. spelonderbreking voor een gekwetste speler,
- f. ongepast fluitsignaal van de scheidsrechter,
- g. fluitsignaal van een toeschouwer dat het spel beïnvloedt,
- h. spelonderbreking wegens houding van aanwezigen in neutrale zone,
- i. val of kwetsuur van de scheidsrechter,
- j. electriciteitspanne wanneer de bal nog in het spel is,
- l. alle andere voorvallen door de scheidsrechter te bepalen.

Scheidsrechtersbal

- elke speler mag deelnemen aan de betwisting om de bal met inbegrip van de doelman;
- er is geen minimum of maximum aantal spelers dat aan de uitvoering van de scheidsrechtersbal moet deelnemen;
- de scheidsrechter kan niet zelf beslissen wie wel en wie niet aan de uitvoering van de scheidsrechtersbal mag deelnemen;
- de spelers behoeven niet op een bepaalde afstand te staan, tenzij ten opzichte van een tegenstander obstructie wordt gepleegd en de scheidsrechtersbal niet op de juiste wijze kan worden uitgevoerd;
- het is niet echt vereist dat een ploeg aan de uitvoering van een scheidsrechtersbal deelneemt;
- indien een speler een overtreding begaat voordat de bal in het spel is, maar nadat de scheidsrechter de bal uit zijn handen liet vallen, dienen ze de scheidsrechtersbal te hernemen, nadat de gepaste disciplinaire maatregelen werden genomen.

Bij een herneming van het spel met een correct uitgevoerde scheidsrechtersbal kan een speler niet meer rechtstreeks scoren, waarbij er zich 2 mogelijke scenario's kunnen voordien :

- de bal wordt rechtstreeks in het doel van de tegenpartij getrapt : herneming met doelworp
- de bal wordt rechtstreeks in het eigen doel getrapt : herneming met hoekschop

Met 'rechtstreeks' wordt wel bedoeld via een schot op doel onmiddellijk nadat de bal de grond heeft geraakt.

HOOFDSTUK 9 : DE BAL IN EN UIT HET SPEL.

De bal is uit het spel :

- a. wanneer hij **volledig** over een zij- of doellijn is gegaan, zowel over de grond als in de lucht,
- b. wanneer hij de zoldering heeft geraakt, (zie hoofdst. 14)
- c. wanneer het spel door de scheidsrechter werd stilgelegd. **Anders is de bal in het spel**, ook bij volgende voorbeelden :
 - a. na terugkaatsing van het doel,
 - b. indien hij terugkaatst van de scheidsrechter of lijnrechter die zich op het speelveld bevindt.De scheidsrechter of de lijnrechter worden dus niet als vreemde voorwerpen aanzien.

Bij een spelherneming waarbij de bal op de grond ligt, is de bal in het spel van zodra hij **geraakt en in beweging gebracht** werd door een speler.

De bal moet dus niet langer zijn omtrek hebben afgelegd en dus moeten de tegenstanders de voorziene afstand (5 m) respecteren tot de bal **geraakt EN in beweging** gebracht werd.

Bij een doelworp is de bal slechts in het spel wanneer hij op een reglementaire wijze het strafschoopgebied heeft verlaten.

HOOFDSTUK 10 : GELDIG DOELPUNT.

Buiten de uitzonderingen voorzien in het reglement is een doelpunt geldig als de bal volledig door het doelvlak is gegaan.

Het doelpunt is niet geldig wanneer de bal door een speler van de aanvallende ploeg, de doelman inbegrepen, opzettelijk met de hand of arm geworpen, geslagen of gedragen werd.

Indien de bal door de doelman rechtstreeks in het andere doel geworpen wordt, is er geen sprake van een doelpunt en wordt het spel hernomen door de doelman van de tegenpartij die de bal weer in het spel brengt.

Het doelpunt is niet geldig indien de bal alvorens door het doelvlak te gaan in aanraking komt met een vreemd voorwerp.

Indien dit feit zich voordoet :

- a. tijdens een gewone spelfase : scheidsrechtersbal,
- b. bij het nemen van een strafschoop : hernemen,
- c. wanneer een toeschouwer het terrein oprent als de bal op het punt staat in het doel te gaan, wordt er een geldig doelpunt gemaakt indien de toeschouwer de bal niet heeft geraakt.
Indien hij de bal wel raakt, met het spel worden stilgelegd en hernomen met een scheidsrechtersbal.
- d. Wanneer de bal reglementair in het doel gaat na een aanraking met de scheidsrechter of een assistent-scheidsrechter die zich in het veld bevindt, moet het doelpunt worden toegekend.

Indien nadat een doelpunt werd gescoord, de scheidsrechter beseft, vooraleer het spel werd hernomen, dat de ploeg die scoorde met een **extra speler** op het speelveld stond (al dan niet als gevolg van een foutieve wissel), dan moet alsnog het **doelpunt worden afgekeurd** en het spel hervat worden met een onrechtstreekse vrije trap; deze zal worden genomen door een speler van de tegenpartij vanaf eender welke punt in hun strafschoopgebied.

Indien de aftrap wel reeds is genomen, dan treffen ze de maatregelen tegen de betrokken speler zoals voorzien in Hfst. 11-tuchtmaatregelen-gele kaart, maar het doelpunt blijft geldig.

De scheidsrechter rapportert dan de feiten aan het KTC.

Indien in een 'speler te veel' situatie een doelpunt wordt gescoord door de tegenpartij dan is dit doelpunt geldig.

De ploeg die het grootste aantal doelpunten aangetekend heeft, is de winnaar van de wedstrijd.

Indien geen enkel doelpunt werd aangetekend of indien beide ploegen hetzelfde aantal doelpunten hebben gescoord, eindigt de wedstrijd onbeslist.

HOOFDSTUK 11 : FOUTEN EN ONGEPASTHEDEN.

Een **rechtstreekse vrije trap** wordt toegekend aan de tegenpartij wanneer een speler opzettelijk één der volgende fouten maakt :

Fouten op een tegenstander :

- a. een trap geven of trachten te geven,
- b. voetje lichten op eender welke manier,
- c. op/*naar* een tegenstander springen,
- d. aanvallen op een gevaarlijke/*ruwe* manier,
- e. een tegenspeler die geen obstructie begaat **langs achter aanvallen met contact** (het afschermen van de bal wordt niet als een obstructie beschouwd).
Indien een speler die de bal onder de voet houdt, de speler die zich achter hem bevindt, achteruit drumt **en contact maakt de andere speler**, dan is er sprake van een **aanvallende fout** die moet bestraft worden met een rechtstreekse vrije trap.
- f. slaan of trachten te slaan of spuwen,
- g. vast- of tegenhouden,
- h. duwen, met de schouder aanvallen,
- i. een sliding-tackle.

Opmerking : SLIDING <-> SLIDING-TACKLE

Een sliding is een beweging waarbij een speler al glijdend met de voet de bal wil spelen. Dit kan enkel wanneer hij op die manier een bal wil spelen zonder dat er een tegenstrever in de onmiddellijke omgeving is en er dus geen sprake van gevaarlijk spel kan zijn. Voorbeelden : bal binnen de lijn houden of van de doellijn wegtrappen.

Een sliding-tackle is dezelfde beweging als een sliding maar dan is er een tegenstrever in de onmiddellijke omgeving en hier spreekt men van gevaarlijk spel welk met een rechtstreekse vrije trap moet bestraft worden.

Voorbeeld : de bal al glijdend van de tegenstrever afnemen, in een loopduel met een glijdende beweging de bal eerder willen spelen dan de tegenstrever.

- j. een bal blokkeren met de voetzool,

Fout met de bal :

- k. de bal met de hand of arm spelen, uitgezonderd de doelman binnen zijn doelgebied.
Men moet wel rekening houden met de regels in Hfst.3-artikel 2 en Hfst.15-artikel 4.
Een speler die tracht de bal met de hand te spelen maar er niet in lukt, maakt geen fout.
Een speler mag zijn lichaam beschermen voor de bal zonder een fout te maken, ook al blijft hij in het bezit van de bal.

Opmerking : **HAKJE**

Een hakje is steeds toegelaten met uitzondering wanneer er sprake is van gevaarlijk spel.

Indien de scheidsrechter oordeelt dat er sprake is van een gevaar voor een mede- of tegenspeler kan het hakje bestraft worden met een gevaarlijk spel.

Indien het hakje een contact tussen spelers als gevolg heeft, volgt een rechtstreekse vrije trap en indien er geen contact was, volgt er een onrechtstreekse vrije trap.

De rechtstreekse vrije trap wordt een strafschoep wanneer één van de bovenstaande fouten bedreven wordt in het eigen doelgebied.

Waar de bal zich op dat ogenblik bevond, heeft geen belang zolang hij maar in het spel was.

Handspel (2019) :

Handspel houdt in dat de speler de bal **opzettelijk** met de hand of arm raakt.

Het volgende moet in overweging genomen worden :

- de beweging van de hand naar de bal (niet de bal naar de hand);
- de afstand tussen de tegenstander en de bal (onverwachte bal);
- de positie van de hand hoeft niet noodzakelijkerwijs in te houden dat er sprake is van een overtreding (de hand van het lichaam weghouden, betekent niet noodzakelijk dat men de bal met de hand wil spelen);
- de bal raken met een voorwerp dat in de hand wordt gehouden (kleding, scheenbeschermer, etc.), wordt beschouwd als een opzettelijk handspel;
- een voorwerp naar de bal gooien (schoen, scheenbeschermer etc.) en de bal hierbij raken, wordt beschouwd als een opzettelijk handspel.

Disciplinaire sancties :

Er zijn omstandigheden waarbij een **gele kaart** wegens onsportief gedrag vereist is, wanneer een speler opzettelijk de bal met de hand speelt, bv. als een speler :

- opzettelijk en opzichtig handspel begaat om te voorkomen dat een tegenstander in balbezit komt;
- een doelpunt probeert te scoren door opzettelijk de bal met de hand te spelen;
- laten uitschijnen dat hij de bal met een deel van het lichaam speelt, doch de bal met de hand raakt, teneinde de scheidsrechter te misleiden;
- trachten een doelpunt of een scoringskans met de hand te verhinderen, wanneer de doelman zich niet in zijn strafschopgebied bevindt en de speler hierbij in zijn opzet faalt.

Een speler moet bestraft worden met een **rode kaart** als hij een doelpunt of een duidelijke scoringskans voorkomt door opzettelijk handspel te begaan. Deze bestraffing is niet omwille van het opzettelijk spelen van de bal met de hand, maar omwille van de onaanvaardbare en onsportieve tussenkomst waardoor een duidelijke scoringskans of een doelpunt werd voorkomen.

Een onrechtstreekse vrije trap wordt toegekend aan de tegenpartij wanneer een speler opzettelijk één der volgende fouten maakt :

- a. Spelen op een volgens de scheidsrechter gevaarlijke manier zonder de tegenstrever te raken.
- b. Spelen zodat het voor de speler zelf als gevaarlijk wordt beoordeeld.
- c. Op een medespeler leunen om de bal te spelen.
- d. Zonder de bal te spelen, de tegenstander met het lichaam hinderen.
- e. De doelvorderder van de tegenpartij beletten de bal weg te werken.
- f. Alle fouten tegen medespelers, scheidsrechter of lijnrechter.
- g. Foutieve spelerswisseling. De onrechtstreekse vrije trap wordt gegeven op de plaats waar de bal zich op het moment van de fout bevond.
Was de bal in het doelgebied dan wordt de vrije trap gegeven op de lijn die dit gebied begrenst en wel zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond.
- h. Opzettelijk tijd verliezen.
- i. Ieder onbehoorlijk gedrag tegenover medespelers, tegenstanders, afgevaardigden of toeschouwers.
- j. Bij de aftrap of bij een vrije trap de bal een tweede keer raken zonder dat een andere speler dit deed.
- k. Overtreding van hoofdstuk 3-artikel 2-de doelvorderder.
- l. Overtreding van hoofdstuk 4-artikel 4-gevaarlijke voorwerpen.
- m. Overtreden van hoofdstuk 15-artikel 4-doelworp nadat de bal over de doellijn is gegaan.

Zie opmerking HAKJE bij rechtstreekse vrije trappen.

Wanneer twee fouten gelijktijdig begaan worden, moet de zwaarste fout bestraft worden omdat :

- a. fouten bestraft met een rechtstreekse vrije trap voorrang hebben op fouten met een onrechtstreekse vrije trap als gevolg,
- b. fouten op een tegenstander voorrang hebben op fouten met de bal.

Wanneer tegenstrevers gelijktijdig een zware fout begaan en de scheidsrechter meent te moeten ingrijpen, dient het spel hernomen met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal zich bevond.

Bevond de bal zich in het doelgebied, dan wordt de scheidsrechtersbal op de lijn gelegd die het doelgebied begrenst en wel zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond.

Tuchtmaatregelen :

Een speler/gelicentieerd lid moet een **waarschuwing (geel)** krijgen :

- a. bij herhaalde fouten;
- b. wanneer hij door woorden of gebaren de beslissingen van de scheidsrechter of assistent afkeurt.
- c. ingeval van duidelijk spelbederf;
- d. bij een verkeerd uitgevoerde vliegende wissel;
- e. probeert de scheidsrechters te misleiden, door een blessure te veinzen of te doen alsof er een overtreding tegen hem is begaan (simulatie);
- f. een overtreding begaat, met de tactische bedoeling om een veelbelovende aanval te voorkomen of te onderbreken;
- g. een tegenstander vasthoudt, met de tactische bedoeling om de tegenstander bij de bal weg te trekken, of om te voorkomen dat de tegenstander bij de bal kan komen;
- h. opzettelijk hands begaat, om te voorkomen dat een tegenstander in balbezit komt of een aanval op kan zetten (behalve de doelvorderder in zijn eigen strafschoopgebied);
- i. opzettelijk hands begaat, in een poging om een doelpunt te scoren (ongeacht of de poging succesvol is of niet);
- j. opzettelijk hands begaat, maar doen alsof de bal met een ander lichaamsdeel werd gespeeld, in een poging om de scheidsrechters te misleiden;
- k. tijdens het spel zonder toestemming van de scheidsrechters met de doelvorderder van plaats wisselen;
- l. zich gedraagt op een wijze die geen respect voor het spel toont; tijdens het spel zonder toestemming van de scheidsrechters met de doelvorderder van plaats wisselen;
- m. zich gedraagt op een wijze die geen respect voor het spel toont;

- n. de bal speelt, terwijl hij bezig is om het speelveld te verlaten nadat hij toestemming heeft verkregen van de scheidsrechters om het speelveld te verlaten;
- o. een tegenstander verbaal afleidt tijdens het spel of bij een spelhervatting;
- p. niet toegestane markeringen aanbrengt op het speelveld;

Alleen de scheidsrechter is bevoegd :

- te oordelen over de strafmaatregel,
- de strafmaatregel toe te passen.

Een speler/gelicenseerd lid moet worden **uitgesloten (rood)** :

- a. wanneer hij zich schuldig maakt aan ernstig foutief spel,
- b. bij gewelddadig gedrag,
- c. bij onbehoorlijk of beledigend taalgebruik,
- d. wanneer hij voor de tweede maal schuldig is aan een overtreding te sanctioneren met een waarschuwing (geel).

Op iemand spuwen, slaan of natrappen, moet altijd gesanctioneerd worden met een rode kaart.

Een speler die opzettelijk en middels een met directe vrije schop te bestraffen fout een tegenstrever hindert die zich begeeft in de richting van het doel met de duidelijke mogelijkheid om te scoren, wordt uitgesloten (rood).

Een speler, de doelvrediger uitgezonderd, die in zijn eigen strafschoopgebied een tegenstrever een doelpunt of een duidelijke scoringskans ontnemt door de bal met de hand te raken, wordt uitgesloten (rood).

Handspel – rode – gele kaart.

Een handspel dient bestraft te worden met een rechtstreekse vrije trap.

Bovendien dient de overtreder bestraft te worden met een rode kaart wanneer er een duidelijke verhindering is van een reële doelkans.

In alle andere gevallen beoordeelt de scheidsrechter over een gele kaart of niet.

Voorbeelden rood :

- speler die doelman bijstaat in eigen doelgebied door een duidelijke scoringskans met de hand te verhinderen.
- een doelman die uit zijn doelgebied de bal met de hand speelt om een zeker doelpunt te verhinderen.
- idem, maar een veldspeler die met de hand een zeker doelpunt verhindert

Een uitgesloten speler moet zich naar de kleedkamers begeven en mag zich later niet in de neutrale zone bevinden.

Indien de uitgesloten speler weigert het terrein te verlaten en/of zich naar de kleedkamer te begeven, moet de scheidsrechter handelen volgens hoofdstuk 3, artikel 3-de kapitein.

Deze regels tellen ook voor de wisselers.

Een rode kaart voor een wisseler op de wisselbank heeft geen invloed op het aantal spelers op het terrein

Enkel aan een speler of een wisseler kan een gele of rode kaart getoond worden.

De kaart in kwestie kan enkel in het openbaar getrokken worden en alleen op het speelveld van zodra de wedstrijd is begonnen. In alle andere gevallen zal de scheidsrechter de betrokken speler(s) of afgevaardigde(s) mondeling op de hoogte brengen van de disciplinaire sanctie die werd genomen.

Een speler die vóór de aftrap van de wedstrijd wordt uitgesloten, mag enkel worden vervangen door één van de opgegeven wisselers.

Een wisseler die, hetzij voor de aftrap of na de start van de wedstrijd wordt uitgesloten, mag niet vervangen worden.

Indien een speler uitgesloten wordt tijdens de rust of tussen het einde van de normale speeltijd en eventuele verlengingen, dan zal zijn ploeg met één speler minder het spel hervatten.

De aanvullingsprocedure zoals verder vermeld is dan van toepassing.

Uitsluitingen moeten door de scheidsrechter vermeld worden op het wedstrijdblad. Bovendien moet hij voor iedere uitsluiting een verslag maken en dit binnen de **4 werkdagen** overmaken aan het secretariaat van de KTC.

Afhankelijk van gepleegde feiten van een speler, bestuursleden, officials kan de tuchtcommissie bovenop een disciplinaire maatregel tov. de speler ook de club(s) straffen met een forfait-nederlaag.

De clubs dienen te zorgen dat hun leden zich "normaal" gedragen tov. andere spelers, bestuursleden, toeschouwers of de scheidsrechter.

Bijzondere sanctie bij uitwijzigingen (gele kaart) :

- a. Een gelicentieerd lid, welk tijdens eenzelfde wedstrijd met twee gele kaarten bestraft wordt, krijgt na de tweede gele kaart automatisch een rode kaart (uitsluiting).
De sanctie is dezelfde als in punt c. en C.bis hierna.
- b. Wanneer een gelicentieerd lid tijdens eenzelfde wedstrijd eerst een gele en later een directe rode kaart krijgt, volgt eerst de uitspraak van de KTC ivm. de rode kaart.
De gele kaart blijft gelden voor de regel C en C.bis hierna.
- c. Een gelicentieerd lid welk driemaal bestraft werd met een gele kaart (***in drie verschillende wedstrijden***) wordt automatisch geschorst voor de eerstvolgende wedstrijd van zijn club en dit voor alle functies.

De schorsing geldt zowel voor beker- als competitiewedstrijden.

Indien een club met meer dan één team ingeschreven is in de competitie dan geldt de schorsing voor de eerstvolgende wedstrijd van de verschillende teams afzonderlijk.

C.bis.

schorsingsdag : Wanneer een wedstrijd afgelast wordt, om welke reden dan ook, wordt een schorsingsdag automatisch overgedragen naar de eerstvolgende wedstrijd van het kampioenschap of beker.

Bijzonderheid : Wanneer een wedstrijd :

- **niet plaats heeft ingevolge van afwezigheid van één van de twee ploegen,**
- **wordt stopgezet,**
- **moet herspeeld worden bij beslissing van een bevoegd comité, wordt de voor die wedstrijd geschorste speler beschouwd als zijnde zijn straf te hebben ondergaan.**

Een schorsing **wordt NIET** aan de clubsecretaris gemeld via de eerstvolgende kempinfo maar de stand van de gele kaarten is ten allen tijden voor iedereen te volgen op de website van de KZVB.

De club is zelf verantwoordelijk om toe te kijken bij het onmiddellijk toepassen van het reglement.

Indien een automatisch geschorst gelicentieerd lid toch op het wedstrijdblad vermeld wordt, kan van ambtswege een forfait-score worden uitgesproken met de geldende boete als gevolg.

Aan het einde van het seizoen wordt de stand van de gele kaarten **niet** overgeboekt naar het volgende seizoen.

BIJZONDERE PROCEDURE BIJ RODE KAART :

De schorsing geldt zowel voor de competitie- als de bekerwedstrijden.

Gelicentieerden, aangesloten bij clubs die met meer dan één team aantreden, zijn geschorst voor alle teams gedurende de periode van schorsing.

schorsingsdag : Wanneer een wedstrijd afgelast wordt, om welke reden dan ook, wordt een schorsingsdag automatisch overgedragen naar de eerstvolgende wedstrijd van het kampioenschap of beker.

Aanvullingsprocedure : De ploeg van een speler die werd uitgesloten na een directe rode kaart of twee gele kaarten in de loop van dezelfde wedstrijd, mag zijn speler effectief op het terrein aanvullen tot een hogere eenheid van zodra de ploeg een doelpunt geïncasseerd heeft na de uitsluiting.

De aanvulling gebeurt ter gelegenheid van de aftrap als gevolg van het geïncasseerde doelpunt.

Uitzondering hierop wordt gemaakt voor een vrijwillig own-doelpunt. In dat geval wordt de aanvullingsprocedure niet toegepast en wordt de schuldige speler (naar inzicht scheidsrechter) bovendien bestraft met een gele kaart.

In dit geval wordt het spel hernomen met een hoekschoot.

Wanneer de doelman vrijwillig de bal van de tegenstander in doel laat, wordt wel een geldig doelpunt gescoord maar is er geen sprake van de aanvullingsprocedure. Bovendien moet de doelman bestraft worden met een gele kaart.

Indien een overtreding wordt begaan die een rode kaart tot gevolg zal hebben, nadat eerst de voordeelregel is toegepast en waarna tengevolge van dit voordeel tegen zijn team wordt gescoord, zal het team van deze speler met hetzelfde aantal spelers verder spelen.

Deze overtreding werd namelijk begaan voordat het doelpunt werd gescoord.

HOOFDSTUK 12 : VRIJE TRAPPEN.

Er zijn twee soorten vrije trappen :

- de rechtstreekse, waarop in één tijd een doelpunt kan gemaakt worden tegen de overtreders,
- de onrechtstreekse, waarop niet rechtstreeks kan gescoord worden.

Indien de bal, alvorens door het doelvlak te gaan, aangeraakt of gespeeld werd door een andere speler dan deze die de vrije trap genomen heeft, is het doelpunt wel geldig.

Wanneer bij een onrechtstreekse of rechtstreekse vrije trap buiten de doelgebieden de bal rechtstreeks in eigen doel getrapt wordt, mag het doelpunt niet toegekend worden maar dient het spel hernomen met een hoekschop voor de tegenpartij.

Indien een indirecte vrije schop rechtstreeks in het doel van het andere team wordt getrapt, wordt een doelworp toegekend.

De scheidsrechter duidt een onrechtstreeks vrije trap aan door zijn arm verticaal boven het hoofd te houden tot wanneer de vrije trap afgegeven is en een andere speler de bal heeft aangeraakt of de bal uit het spel is.

Op een rechtstreekse of onrechtstreekse vrije schop is de bal in het spel zodra hij geraakt en in beweging gebracht is door een speler van de ploeg aan wie de vrije schop is toegewezen. Indien een rechtstreekse of onrechtstreekse vrije schop toegekend wordt aan een speler in zijn eigen doelgebied, zal de bal in het spel zijn onmiddellijk na, in het speelveld, het doelgebied te hebben verlaten.

Om een vrije trap te kunnen toekennen moet :

- a. de scheidsrechter een opzettelijke fout gezien hebben,
- b. de fout op het speelveld begaan zijn door een speler die aan het spel deelneemt,
- c. de bal in het veld zijn op het ogenblik van de fout.

Opdat de spelherneming volgens de regels zou zijn, is het nodig :

- a. Dat de bal stil ligt op de plaats waar de fout begaan werd, behalve in de uitzonderingsgevallen voorzien door andere regels.

Wanneer een speler een vrije schop neemt, moeten alle tegenstrevers op ten minste vijf meter van de bal blijven tot op het ogenblik dat deze in het spel is.

Wanneer een onrechtstreekse vrije trap toegekend wordt aan de aanvallers in het doelgebied van de tegenpartij, moet de bal gelegd worden op de lijn die dit gebied afbakent en zo dicht mogelijk bij de plaats waar de fout gebeurde.

- b. Dat alle tegenstanders van de speler die de vrije trap geeft zich op vijf meter van de bal bevinden en slechts dichterbij mogen komen als de bal in het spel is.

Wanneer een tegenspeler te vroeg vertrekt, moet de vrije trap hernomen worden.

Indien een tegenstrever poogt de wedstrijd te beïnvloeden door opzettelijk te talmen bij het in acht nemen van de voorgeschreven afstand, moet de scheidsrechter hem bestraffen met een waarschuwing (geel).

Wanneer de tegenstrevers weigeren een MUUR op de reglementaire afstand te plaatsen, moet scheidsrechter een waarschuwing geven aan de speler die zich het dichtst bij de bal bevindt.

Nochtans wanneer de speler die de vrije trap zal afgeven niet wacht tot de tegenstrever op de reglementaire afstand

staat om hieruit voordeel te halen en de bal komt alsnog tegen een tegenstander, dient het spel voortgezet te worden. De bal moet stil liggen wanneer een vrije schop wordt genomen en de nemer mag de bal geen tweede maal spelen vooraleer deze is geraakt of gespeeld door een ander speler.

Een fout tegen deze regel wordt bestraft met een indirecte vrije trap in het voordeel van de tegenpartij op de plaats van de overtreding.

Wanneer de overtreding begaan werd binnen het strafschoopgebied wordt de indirecte vrije schop genomen op de zesmeterlijn en dit op de plaats zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding.

c. De bal mag in eender welke richting getrapt worden, behalve bij een strafschoop.

Hierbij moet de bal vooruit getrapt worden.

d. Wanneer bij het nemen van een vrije trap één of meerdere tegenstanders de bedoeling hebben om de speler die de vrije trap neemt, af te leiden of te hinderen, moeten zij een waarschuwing krijgen.

Indien de ploeg die de vrije schop toegekend kreeg meer dan 4 seconden gebruikt om deze uit te voeren, moet de scheidsrechter een indirecte vrije trap toekennen aan de tegenpartij.

Indien een speler opzettelijk de voorgeschreven afstand niet in acht neemt, moet de scheidsrechter deze speler bestraffen en niet degene die niet binnen de 4 seconden het spel hervat.

Interpretatie spelregels en richtlijnen voor de scheidsrechters

Procedure

- De bal is in het spel wanneer deze is getrapt en beweegt.
- Een vrije schop kan worden genomen door de bal met één voet of met twee voeten tegelijk op te wippen.
- Doen alsof een vrije schop wordt genomen om de tegenstander in verwarring te brengen is toegestaan als onderdeel van het zaalvoetbal. Echter, als naar het oordeel van de scheidsrechters, het misleiden als onsportief gedrag wordt gezien, dan moet deze speler gewaarschuwd worden.
- Als een speler, tijdens het correct nemen van de vrije schop, de bal met opzet tegen een tegenstander aanschiet om de bal nogmaals te kunnen spelen, zonder dit te doen op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze, of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan moeten de scheidsrechters het spel door laten gaan.
- Een indirecte vrije schop die rechtstreeks in het doel wordt geschoten, moet worden hernomen als de scheidsrechter nalaat zijn arm in de lucht te steken om aan te geven dat het een indirecte vrije schop betreft. De oorspronkelijke indirecte vrije schop wordt niet teniet gedaan door de fout van de scheidsrechter.
- Indien, als onderdeel van een spelactie, de doelman buiten zijn doel of, indien hij of een medespeler buiten het terrein terecht gekomen is, mag de tegenpartij de vrije schop snel uitvoeren.
- Indien de bal barst nadat hij één van de doelpalen of de doellat raakte en vervolgens niet in doel gaat, laat de scheidsrechter de vrije schop niet hernemen. Hij onderbreekt het spel en herneemt met een scheidsrechtersbal, uit te voeren vanaf de plaats waar de bal was toen deze barste.
- Indien de scheidsrechter een vrije schop laat hernemen, mag deze nieuwe vrije schop door elke andere speler van dezelfde ploeg worden uitgevoerd.

Afstand

Als een speler besluit om een vrije schop snel te nemen en een tegenstander, die niet tijdig de 5 meter afstand in acht kon nemen, de bal onderschept, dan moet de scheidsrechter het spel door laten gaan.

Als een speler besluit om een vrije schop snel te nemen terwijl een tegenstander, die zich te dicht bij de bal bevindt, hem het snel nemen van de vrije schop verhindert, dan moeten de scheidsrechters deze speler waarschuwen (gele kaart) wegens het vertragen van de spelhervatting.

Als bij het nemen van een vrije schop door het verdedigende team binnen het eigen strafschoopgebied, één of meer tegenstanders zich nog in dit strafschoopgebied bevinden omdat de nemer besluit om de trap snel te nemen, terwijl de tegenstander(s) geen tijd genoeg had/hadden om het strafschoopgebied te verlaten, dan moet de scheidsrechter het spel door laten gaan indien de bal hierbij rechtstreeks het strafschoopgebied verlaat zonder een andere speler te raken

HOOFDSTUK 13 : STRAFSCHOP.

Het trappen van een strafschop moet als volgt gebeuren :

- a. De strafschopnemer **legt zelf** de bal op het strafschoppunt. Alleen de scheidsrechter oordeelt over de juiste ligging.
- b. **Alle spelers, uitgezonderd de doelman**, bevinden zich:
 - binnen het speelveld;
 - buiten het strafschopgebied;
 - achter het strafschoppunt;
 - op tenminste 5 meter van het strafschoppunt.
- c. De doelverdediger moet met zijn voeten op de doellijn staan en mag het bovenlichaam bewegen tot de bal getrapt is.
- d. De strafschopnemer moet met het gezicht naar het doel en de bal staan en mag zijn aanloop niet onderbreken.
- e. De strafschopnemer moet de bal **voorwaarts** trappen.
Een tweede speler mag de strafschop verder verlengen tot in doel indien aan de overige punten van hfst. 13 wordt voldaan.
Als de nemer de strafschop niet in voorwaartse richting trapt, moet de scheidsrechter het spel onderbreken en het spel hervatten met een indirecte vrije schop voor het verdedigende team, te nemen vanaf het strafschoppunt.
- f. De scheidsrechter moet met een fluitsignaal de toelating tot het trappen van de strafschop geven.
- g. Uit een strafschop kan rechtstreeks een doelpunt gescoord worden.
- h. De bal is in het spel zodra hij aangeraakt is door strafschopnemer.

Procedure

Wanneer een strafschop wordt genomen tijdens de normale speeltijd, of wanneer er wordt verlengd aan het einde van de eerste of tweede helft van een wedstrijd of **bekerwedstrijd** om een strafschop te laten nemen of hernemen, wordt een doelpunt toegekend, als de bal, voordat hij een vlak begrensd door de doelpalen en de doellat passeert:

- de bal één of beide doelpalen raakt, en/of de doellat, en/of de doelverdediger.

De scheidsrechter bepaalt wanneer de strafschop zijn volledige uitwerking heeft gehad.

Overtredingen en bestraffingen

Als de nemer de strafschop niet in voorwaartse richting trapt:

- moet de scheidsrechter het spel onderbreken en het spel hervatten met een indirecte vrije schop voor het verdedigende team, te nemen vanaf het strafschoppunt.

Als de strafschop wordt genomen door een medespeler van de vooraf duidelijk geïdentificeerde nemer (die de bal gelegd heeft), moet de scheidsrechter het spel onderbreken, de medespeler waarschuwen en het spel hervatten met een indirecte vrije schop voor het verdedigende team, te nemen vanaf het strafschoppunt.

Nadat de scheidsrechter het teken voor het nemen van een strafschop heeft gegeven, en voordat de bal in het spel is, kan zich één van de volgende situaties voordoen:

Een medespeler van de strafschopnemer overtreedt de spelregels:

- de scheidsrechter laat de strafschop nemen;
- als de bal in het doel gaat, wordt de strafschop hernomen;
- als de bal niet in het doel gaat, onderbreken de scheidsrechters het spel en hervatten de wedstrijd met een indirecte vrije schop voor het verdedigende team, te nemen vanaf de plaats van de overtreding.

Een speler van de verdedigende ploeg overtreedt de spelregels :

- de scheidsrechter laat de strafschop nemen;
- als de bal in het doel gaat, wordt een doelpunt toegekend;
- als de bal niet in het doel gaat, wordt de strafschop hernomen.

Eén of meer spelers van zowel het verdedigende als het aanvallende team overtreden de spelregels :

- de strafschop wordt hernomen.

Als, nadat de strafschop is genomen:

De strafschopnemer de bal voor de tweede keer raakt (niet met zijn hand(en)) voordat deze is geraakt door een andere speler :

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond.

De strafschopnemer de bal opzettelijk met de hand(en) of de arm(en) speelt voordat deze is geraakt door een andere speler:

- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanop de plaats waar de overtreding plaatsvond.

De bal wordt geraakt door een onbevoegd persoon of voorwerp vreemd aan het spel, terwijl de bal zich in voorwaartse richting beweegt:

- wordt de strafschop hernomen.

De bal terug in het speelveld springt van de doelverdediger, de doellat, of van een doelpaal en dan wordt geraakt door een onbevoegd persoon of voorwerp vreemd aan het spel:

- onderbreekt de scheidsrechter het spel;
- wordt het spel hervat met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal werd geraakt door deze persoon - voorwerp, tenzij dit gebeurde binnen het strafschopgebied, in welk geval het spel wordt hervat met een scheidsrechtersbal op de 6 - meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen het spel werd onderbroken.

De bal barst of stuk gaat terwijl hij in het spel is en hij hierbij de doelpalen, de doellat of de doelman nog niet geraakt heeft:

- wordt de strafschop hernomen.

Interpretatie spelregels en richtlijnen voor scheidsrechters

Procedure

- Tijdens de aanloop een schijnbeweging maken bij het nemen van een strafschop is geoorloofd. Echter, nog een schijnbeweging maken nadat de strafschopnemer zijn aanloop heeft beëindigd (d.i. aanloop stoppen), wordt beschouwd als een overtreding en aanzien als onsportief gedrag, waarvoor de nemer gewaarschuwd (gele kaart) moet worden.
- Het maken van een schijnbeweging bij de uitvoering van een strafschop teneinde de tegenstrevers te misleiden, is toegelaten en maakt deel uit van het spel. Als naar het oordeel van de scheidsrechter het misleiden als onsportief gedrag wordt aanzien, moet de speler gewaarschuwd worden.
- Indien de bal barst nadat deze de doelpaal of doellat raakte en vervolgens in doel verdwijnt, zal de scheidsrechter het doelpunt goedkeuren.
- Indien de bal barst nadat deze de doelpaal of doellat raakte en vervolgens niet in doel verdwijnt, zal de scheidsrechter het spel onderbreken en laten hervatten met een scheidsrechtersbal te nemen op de 6 – meterlijn op het punt zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was toen deze barste.
- Indien de strafschopnemer de bal voorwaarts trapt teneinde een medespeler toe te laten de bal naar doel te trappen, moet de scheidsrechter het doelpunt goedkeuren indien de juiste uitvoering van de strafschop werd gerespecteerd.
- Indien de scheidsrechter de strafschop doet hernemen, mag deze nieuwe strafschop door elke andere medespeler van de oorspronkelijk aangeduide speler worden uitgevoerd.
- Indien de nemer de strafschop trapt alvorens de scheidsrechter de toelating hiertoe met een fluitsignaal heeft aangegeven, moet de strafschop worden hernomen en wordt de strafschopnemer gewaarschuwd (gele kaart).
- Indien een speelhelft wordt verlengd teneinde een strafschop te laten nemen en de bal raakt hierbij één van de

doelpalen of de doellat of de doelman, voordat hij de doellijn tussen de doelpalen en de doellat overschrijdt, dan zal de scheidsrechter het doelpunt goedkeuren.

Indien een speelheft wordt verlengd teneinde een strafschop te laten nemen dan mag de doelman van de verdedigende ploeg worden vervangen door een andere effectieve speler of een wisselspeler, waarbij in het laatste geval wel de correcte wisselprocedure moet worden nageleefd.

Het voorbereiden van de strafschop

De scheidsrechter moet vaststellen dat, voordat de strafschop wordt genomen, aan de volgende voorwaarden is voldaan :

- de strafschopnemer moet duidelijk geïdentificeerd (speler die bal neerlegt) zijn;
- de bal moet op het strafschoppunt liggen;
- de doelverdediger moet zich op de doellijn tussen de doelpalen bevinden met de voorzijde van zijn lichaam naar de strafschopnemer gericht;
- de medespelers van de nemer bevinden zich:
 - buiten het strafschopgebied;
 - op 5 meter van de bal;
 - achter de bal.

Overtredingen - na het fluitsignaal en voordat de bal in het spel is

Overtredingen vanwege	Resultaat van de trap	
	Doelpunt	Geen doelpunt
Speler aanvallende ploeg	hernemen	indirecte vrije schop
Strafschopnemer trapt achterwaarts	Indirecte vrije schop	indirecte vrije schop
Schot door niet geïdentificeerd speler	indirecte vrije schop	indirecte vrije schop
Speler verdedigende ploeg	doelpunt	hernemen
Door beide teams	hernemen	hernemen

Indien een aanvaller of een verdediger een overtreding begaat op een tegenstrever voordat de bal in het spel is, maar de scheidsrechters het signaal heeft gegeven om de strafschop uit te voeren, laat hij ze de strafschop toch nemen. Indien een doelpunt werd gescoord en de overtreding werd door de verdedigende ploeg begaan, dan zal hij het doelpunt toekennen.

Indien een doelpunt werd gescoord en de overtreding werd door de aanvallende ploeg begaan dan zal hij de strafschop laten hernemen.

Indien er geen doelpunt werd gescoord en de overtreding werd door de verdedigende ploeg begaan, dan zal hij de strafschop laten hernemen.

Indien de overtreding werd begaan door de aanvallende ploeg, dan wordt deze ploeg bestraft met een indirecte vrije schop te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaats vond .

Daarenboven zal de scheidsrechter steeds de gepaste disciplinaire sancties treffen.

Bij het nemen van een strafschop is de 4 secondenregel niet van toepassing.

TORNOOIEN - BEKER : Reglement bij nemen van strafschoppen om een winnaar te bekomen.

1. De scheidsrechter bepaalt welk doel gebruikt wordt.
2. De ploeg die begint, wordt geloot.
3. De twee kapiteins geven de nummers van drie strafschopnemers en in welke volgorde ze zullen trappen.
4. Alle spelers vermeld op het wedstrijdblad komen in aanmerking behalve de uitgewezen en/of uitgesloten spelers.
5. Wanneer na **drie pogingen** de stand gelijk is, wordt als volgt gehandeld :
 - a. de twee kapiteins geven de nummers van drie strafschopnemers en hun volgorde
Deze spelers mogen dezelfde zijn als de vorige.
 - b. de proef der strafschoppen wordt definitief stopgezet, wanneer **na evenveel** pogingen een ploeg een doelpunt meer heeft aangetekend dan de andere.
6. Dezelfde procedure zal verder gezet worden wanneer na deze drie strafschoppen nog geen afscheiding is tussen beide ploegen.
7. Tijdens het strafschoppen nemen, moeten alle spelers, uitgezonderd de strafschopnemer en de doelmannen, plaatsnemen achter de middellijn.
8. In geval van electriciteitspanne of onbeschikbaarheid van de sporthal moet de beslissing bepaald worden door loting door de scheidsrechter verricht.
Ingeval beide ploegen niet evenveel pogingen tellen :
 - a. Wordt de poging van de ploeg die er één meer telt, vernietigd.
 - b. Gaat de scheidsrechter over tot de lottrekking om de winnaar aan te duiden, behalve het feit gebeurt in de reeks van drie strafschoppen.
De ploeg die daar een voorsprong genomen heeft, is winnaar.
9. Wanneer een ploeg herleid is tot drie spelers en een overblijvende speler kwetst zich of wordt uitgesloten of uitgewezen, moet het nemen van de strafschoppen gestaakt worden wegens onvoldoende spelers en is de andere ploeg winnaar.
10. **Alle schikkingen van hoofdstuk 13 zijn van toepassing.**

HOOFDSTUK 14 : INTRAP ZIJLIJN - BAL TEGEN HET PLAFOND.

Artikel 1.

Een intrap wordt toegekend aan het andere team van de speler die de bal het laatst raakte of speelde, wanneer de bal geheel over de zijlijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij door de lucht.

Uit een intrap kan niet rechtstreeks worden gescoord.

Op het moment dat de speler de intrap neemt :

- moet de bal stil liggen op de zijlijn en wel op de plek waar de bal uit het spel ging of op de grond buiten het terrein op niet meer dan 25 cm van deze plek;
- moet hij dit binnen 4 seconden doen, nadat hij gereed was om de intrap te nemen.

De bal is in het spel als deze binnen het speelveld komt.

Overtredingen en bestraffingen

Als bij een intrap een tegenstander zich dichterbij dan 5 meter bij de bal bevindt :

- moet de intrap worden hernomen door hetzelfde team en aan de verdedigende speler moet een waarschuwing (gele kaart) worden gegeven, tenzij de voordeelregel kan worden toegepast of er een overtreding werd begaan door het andere team, die bestraft moet worden met een vrije schop of een strafschoep.

Als een tegenstrever de intrapnemer afleidt of hindert bij de uitvoering van de intrap :

- wordt hij gewaarschuwd omwille van onsportief gedrag.

Voor elke andere overtreding bij de procedure van de intrap :

- wordt de intrap uitgevoerd door een speler van de andere ploeg.

Als de nemer, nadat hij de bal in het spel heeft gebracht, de bal voor de tweede keer raakt (niet met zijn hand(en)), voordat deze is geraakt door een andere speler wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond.

Intrap uitgevoerd door een andere speler dan de doelverdediger :

Als de nemer, nadat hij de bal in het spel heeft gebracht, opzettelijk de bal met de hand(en) of arm(en) speelt, voordat deze is geraakt door een andere speler :

- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond.
- wordt aan het andere team een strafschoep toegekend, wanneer deze overtreding plaatsvond binnen het strafschoepgebied van de nemer.

Intrap uitgevoerd door de doelverdediger :

Als de doelverdediger, nadat hij de bal in het spel heeft gebracht, de bal voor de tweede keer raakt (niet met zijn hand(en)), voordat de bal is geraakt door een andere speler :

- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, te nemen vanaf de plaats waar de overtreding plaatsvond.

Als de doelverdediger, nadat hij de bal in het spel heeft gebracht, de bal opzettelijk met de hand(en) of arm(en) speelt, voordat de bal is geraakt door een andere speler :

- wordt een directe vrije schop toegekend aan het andere team, wanneer de overtreding buiten zijn strafschoepgebied plaatsvond, te nemen vanaf de plaats van de overtreding.
- wordt een indirecte vrije schop toegekend aan het andere team, wanneer de overtreding plaatsvond binnen zijn eigen strafschoepgebied, te nemen vanaf de 6 - meterlijn zo dicht mogelijk bij de plaats van de overtreding.

Procedure – overtredingen

Tegenstanders mogen zich niet op minder dan 5 meter van de plaats van de intrap bevinden. Waar noodzakelijk moeten de scheidsrechters een speler die zich binnen deze afstand bevindt vermanen voordat de intrap is genomen en deze speler waarschuwen (gele kaart) indien deze vervolgens de juiste afstand nog niet in acht neemt. Het spel wordt hervat met een intrap en het tellen van de 4 seconden begint helemaal opnieuw indien dit al was gestart.

Als de bal vanuit een intrap rechtstreeks in het doel van het andere team gaat, dan moeten de scheidsrechters een doelworp toekennen. Als de bal vanuit een intrap rechtstreeks in het eigen doel gaat, dan moeten de scheidsrechters een hoekschop toekennen.

Als bij een correcte uitvoering van de intrap de bal niet in het speelveld is gekomen, herneemt hetzelfde team deze intrap vanop dezelfde plaats, maar het tellen van de 4 seconden begint niet opnieuw, doch wordt verder gezet vanaf het moment dat het tellen was gestopt.

Als de intrap niet op de correcte wijze werd uitgevoerd, wordt de intrap toegekend aan het andere team.

Als de doelman door de spelactie buiten zijn doel terecht is gekomen of als de doelman of elke andere speler door het spelverloop buiten het terrein terechtkomt, mag de tegenstander de intrap toch snel uitvoeren.

Als een intrap niet op de juiste wijze wordt uitgevoerd, moeten de scheidsrechters de intrap aan het andere team toekennen en mogen zij de voordeelregel niet toepassen zelfs indien de bal hierbij rechtstreeks bij een tegenstander terechtkomt.

Artikel 2.

De bal moet **OP** de zijlijn gelegd worden op de plaats waar hij buitenging.

Een intrap moet gebeuren daar waar de bal over de zijlijn is gegaan en de bal moet op de zijlijn gelegd worden.

Wanneer de bal op een verkeerde wijze of **niet op de juist plaats** in het spel gebracht wordt, moet de intrap worden overgedaan door een speler van de tegenpartij.

(2015) Indien bij de uitvoering van een intrap de bal niet binnen de lijnen van het terrein komt, zal het spel hernomen worden met een intrap te nemen door de tegenpartij op de oorspronkelijke plaats van intrap (ongeacht het aantal seconden dat reeds verstreken is).

Indien de intrap niet wordt uitgevoerd binnen de vier seconden nadat de speler die de intrap neemt in het bezit kwam van de bal, wordt de intrap overgedaan door een speler van de tegenpartij.

Indien de speler die de intrap neemt de bal een tweede maal speelt vooraleer deze werd geraakt of gespeeld door een andere speler, wordt een indirecte vrije schop toegekend aan de tegenpartij, te nemen op de plaats waar de overtreding werd begaan.

Artikel 3.

Wanneer de bal het plafond of een ander in de lucht hangend voorwerp raakt, moet het spel hernomen worden met een

(1/9/96) onrechtstreekse vrije trap op eender welk punt op de middellijn, rekening houdend met de 4-seconden-regel.

HFST. 15 : DOELWORP NADAT DE BAL OVER DE DOELLIJN IS BUITENGEGAAN.

Artikel 1.

Een doelworp wordt aan de verdedigende ploeg toegekend :

- a. wanneer een bal volledig over de doellijn is, uitgezonderd het doelvlak, en het laatst aangeraakt is door een aanvaller.
- b. wanneer een tegenstander de bal rechtstreeks in doel trapt na een onrechtstreekse vrije trap.
- c. In geval van een foutief genomen hoekschoot.

Artikel 2.

De doelverdediger dient de doelworp binnen 4 seconden uit te voeren nadat hij gereed is om deze uit te voeren. Als de doelworp niet binnen 4 seconden wordt uitgevoerd wordt aan het andere team een indirecte vrije schoot toegekend, te nemen vanaf de 6 - meterlijn op het punt zo dicht mogelijk bij de plaats waar de overtreding plaatsvond.

Een doelworp moet door de doelman als volgt uitgevoerd worden :

- a. Hij moet de bal met de hand terug in het spel brengen vanuit zijn doelgebied.
- b. De bal is in het spel zodra hij in het speelveld de lijn die het doelgebied afbakt, overschreden heeft.
- c. Alle tegenstanders moeten zich buiten het doelgebied bevinden en mogen er pas inkomen als de bal in het spel is.
- d. De ingegooide bal mag de middellijn overschrijden.

Wanneer de doelman de bal rechtstreeks buiten de zijlijn van zijn eigen speelhelft doet terecht komen, moet het spel hernomen worden met een intrap toegekend aan de tegenpartij.

Wanneer de bal, nadat hij in het speelveld de lijn heeft overschreden die het doelgebied afbakt (6m), rechtstreeks over de doellijn buitengaat, moet het spel worden hernomen met een hoekschoot toegekend aan de tegenpartij.

Artikel 3.

Als de bal bij een doelworp niet rechtstreeks buiten het strafschootgebied wordt geworpen: wordt de doelworp hernomen maar het tellen van de vier seconden begint niet opnieuw, doch gaat verder als de doelverdediger gereed is om de doelworp opnieuw uit te voeren.

Een doelworp moet hernomen worden :

- a. Als de doelman de bal niet met de hand en/of van buiten het doelgebied in het veld brengt.
- b. Als een speler de bal raakt voor hij in het spel is.
- c. Wanneer de bal via de doellijn buiten het doelgebied gaat zonder de zesmeterlijn te hebben overschreden.

Als de keeper bij het in het spel brengen van de bal, de bal in zijn eigen doel laat vallen, moet de doelworp hernomen worden want de bal is niet in het spel geweest.

Om in het spel te komen, moet de bal nadat hij over de doellijn is gegaan, buiten de zesmeterlijn komen.

- d. Wanneer de doelman de bal een tweede keer raakt voor deze in het spel was.
- e. Wanneer een tegenstrever zich in het doelgebied bevindt voor de bal in het spel is.

Artikel 4.

Indien de doelman, na de doelworp te hebben uitgevoerd, de bal van een ploegmaat terugkrijgt en raakt of controleert met zijn hand in zijn eigen doelgebied, wordt een indirecte vrije schoot toegekend aan de tegenpartij.

De doelman mag de teruggespeelde bal met geen enkel lichaamsdeel raken in zijn doelgebied alvorens de bal de middellijn heeft overschreden of een tegenstander heeft geraakt.

De indirecte vrije trap wordt genomen op de zesmeterlijn, op de plaats zo dicht mogelijk bij de plaats waar de overtreding werd begaan.

Als zich bij het uitvoeren van de doelworp nog spelers van het andere team zich binnen het strafschoopgebied bevinden en de doelman kan voordeel halen bij een uitworp moet de doelworp worden overgenomen als een speler van het andere team de bal raakt of de doelverdediger hindert bij het uitvoeren van de doelworp.

Bij elke andere overtreding van deze regel wordt de doelworp hernomen. Indien de overtreding gebeurt door het verdedigende team, begint het tellen van de 4 seconden niet opnieuw, maar wordt verder gezet (vanaf moment van stoppen) op het ogenblik dat de doelman klaar is om de doelworp te hernemen.

Procedure – Overtredingen

Als een tegenstander het strafschoopgebied betreedt of zich daar nog in bevindt, voordat de bal in het spel is en er wordt vervolgens een overtreding begaan op deze speler door een verdediger, dan wordt de doelworp hernomen en kan de verdediger worden gewaarschuwd of uitgesloten, afhankelijk van de aard van de overtreding.

Als bij een doelworp, één of meer tegenstrevers zich nog binnen het strafschoopgebied bevinden omdat de doelverdediger de doelworp zo snel wil nemen dat hij/zij onvoldoende tijd had(den) om het strafschoopgebied te verlaten, moeten de scheidsrechters het spel door laten gaan als de bal rechtstreeks buiten het strafschoopgebied komt en hierbij geen andere speler raakt.

Als de doelverdediger, wanneer hij de doelworp op de juiste wijze uitvoert, de bal opzettelijk tegen een tegenstander werpt, die buiten het strafschoopgebied staat, om weer in balbezit te komen, zonder dit te doen op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze, of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan moeten de scheidsrechters het spel door laten gaan. Als bij de uitvoering van de doelworp de doelman de bal niet van binnen zijn strafschoopgebied in het spel brengt, moeten de scheidsrechters de doelworp laten hernemen, maar begint het tellen van de 4 seconden niet opnieuw, doch wordt verder gezet (vanaf het moment van stoppen) op het ogenblik dat de doelman klaar is om de doelworp te hernemen.

Om het tellen van de vier seconden te kunnen beginnen is het niet nodig dat de scheidsrechters wachten tot de doelverdediger de bal in zijn handen heeft.

Als de doelman, na een correcte uitvoering van de doelworp, opzettelijk de bal buiten zijn strafschoopgebied met de hand raakt vooraleer deze door een andere speler geraakt werd, kan de scheidsrechter, naast het toekennen van een directe vrije schop voor de tegenstrevers, eveneens disciplinaire sancties tegenover de doelman nemen

Als de doelman de doelworp met zijn voet uitvoert, zullen de scheidsrechters hem vermanen en hem gebieden deze met de hand uit te voeren, maar begint het tellen van de 4 seconden niet opnieuw, doch wordt verder gezet (vanaf het moment van stoppen) op het ogenblik dat de doelman klaar is om de doelworp correct te hernemen.

Als de doelman door de spelactie buiten zijn doel terecht is gekomen of als de doelman of elke andere speler door het spelverloop buiten het terrein terechtkomt, mag de doelman van de tegenpartij de doelworp toch snel uitvoeren.

Als bij de uitvoering van de doelworp de doelman de bal over zijn eigen doellijn werpt zonder dat de bal eerst het strafschoopgebied heeft verlaten, laten de scheidsrechters de doelworp hernemen, maar begint het tellen van de 4 seconden niet opnieuw, doch wordt verder gezet (vanaf het moment van stoppen) op het ogenblik dat de doelman klaar is om de doelworp correct te hernemen.

HOOFDSTUK 16 : HOEKSCHOP.

Artikel 1.

Een hoekschop moet worden toegekend aan een speler van de aanvallende partij :

- a. Als de bal over de doellijn is, met uitzondering van het doelvlak, en het laatst is geraakt door een verdediger.
- b. Wanneer een speler de bal rechtstreeks in het eigen doel heeft doen terechtkomen bij een onrechtstreekse of rechtstreekse vrije trap.

Artikel 2.

De bal dient op de hoek van het veld gelegd die zich het dichtst bevindt bij de plaats waar de bal is buitengegaan.

De bal moet door een speler van het aanvallende team worden getrapt de deze moet dit doen binnen de 4 seconden vanaf het moment dat hij klaar zijn om deze te nemen.

De bal is in het spel zodra hij door de hoekschopnemer is geraakt en in beweging gebracht.

Artikel 3.

De tegenstrevers moeten zich op het speelveld bevinden op tenminste 5 meter van de het hoekschoppunt totdat de bal in het spel is.

Als de tegenstander te dicht bij de bal staat als een hoekschop wordt genomen, wordt de hoekschop opnieuw genomen door hetzelfde team en wordt de overtreddende speler gewaarschuwd (gele kaart)

tenzij de voordeelregel kan worden toegepast of het verdedigende team een overtreding begaat die bestraft moet worden met een vrije schop of een strafschoep.

Als een tegenstander de hoekschopnemer ongeoorloofd misleidt of hindert, moet hij een waarschuwing (gele kaart) krijgen wegens onsportief gedrag.

Op hoekschoep kan rechtstreeks een doelpunt gescoord worden.

Alle regels van hoofdstuk 12-vrije trappen zijn van toepassing bij hoekschoepen.

In geval van foutief genomen hoekschoep wordt de bal toegewezen aan de doelverdediger van de tegenpartij die de bal in het spel brengt alsof hij over de doellijn is buitengegaan.

Indien de hoekschoepnemer de bal een tweede maal speelt vooraleer deze gespeeld of geraakt werd door een andere speler, moet de scheidsrechter een indirecte vrije schop toekennen aan de tegenpartij, te nemen op de plaats waar de overtreding werd begaan.

Indien de hoekschoep niet genomen is binnen de 4 seconden dan wordt het spel hernomen met een doelworp in het voordeel van de tegenpartij.

Procedure – Overtredingen

Scheidsrechters worden er aan herinnerd dat tegenstander(s) zich op minimaal 5 meter van het hoekschoepunt moeten bevinden totdat de bal in het spel is.

Waar noodzakelijk moeten de scheidsrechters een speler, die zich binnen deze afstand bevindt, vermanen voordat de hoekschoep is genomen en de speler waarschuwen (gele kaart) indien deze vervolgens de juiste afstand nog niet in acht neemt.

Als een speler, bij een correcte uitvoering van de hoekschoep, de bal met opzet tegen een tegenstander trapt om de bal nogmaals te kunnen spelen, zonder dat te doen op een onvoorzichtige of onbesuisde wijze, of gepaard gaande met buitensporige inzet, dan moeten de scheidsrechters het spel door laten gaan.

Als de doelman door de spelactie buiten zijn doel terecht is gekomen of als de doelman of elke andere speler door het spelverloop buiten het terrein terechtkomt, mag de tegenpartij de hoekschop toch snel uitvoeren.

Alle niet voorziene of onvolledige regels worden door een uitspraak van het Kempens Comité geregeld.